

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Przedmiotem zamówienia jest dostawa różnych rodzajowo pomocy dydaktycznych do Szkoły Podstawowej nr 10 im. Władysława Broniewskiego w Łodzi w ramach projektu „Klucz do sukcesu” RPLD11.01.04-10-0006/17-00 współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Łódzkiego na lata 2014-2020 Przedmiot zamówienia został podzielony na 13 następujące części:

Część pierwsza zamówienia dotyczy dostawy zestawów pomocy do nauczania biologii

LP	Nazwa	Opis	Jednostka miary	Ilość
1.	Mikroskop stereoskopowy 20x40 – LED	Mikroskop stereoskopowy podświetlany światłem diodowym LED dolnym i górnym (przechodzącym i odbitym), do oglądania przestrzennych (także nietransparentnych) okazów przyrodniczych oraz innych niż preparaty mikroskopowe. Przydatny do studiowania np. fragmentów skał, minerałów, próbek gleby, owadów, okazów roślinnych (całych lub ich części), metali oraz okazów hobbystycznych (monet, znaczków), itp. Powiększenia: 20x, 40x, zmieniane poprzez przekręcanie tarczy rewolwerowej (bez konieczności ręcznej wymiany obiektywów). Podświetlenie światłem odbitym i przechodzącym – okaz oświetlany jest z góry i/lub od spodu – przydatne jest w przypadku okazów przynajmniej częściowo transparentnych (przepuszczających światło) oraz ciemnych i bardzo nieregularnych. Mikroskop umożliwia bezprzewodową pracę dzięki dołączonej ładowarce akumulatorów AA 200 mA, a zasilany 3 akumulatorkami (200 mA NiMh AA) oświetlacz zapewnia 35-godzinną ciągłą pracę. Parametry i wyposażenie mikroskopu: - okulary szerokokopułowe WF10x/20 z muszlami ocznymi oraz regulacją dioptrii na jednym okularze; rozstaw okularów (in. odległości pomiędzy źrenicami obserwatora): 55-75 mm - nachylenie okularów: 45°	szt.	10



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



		<ul style="list-style-type: none"> - obiektywy: 2x i 4x wbudowane w obrotową głowicę - powiększenie min. : 20x i 40x - pole widzenia: 10/5 mm - podświetlenia LED dolne i górne (przechodzące i odbite) - zasilanie bezprzewodowe: dołączone 3 akumulatorki AA, 200 mA NiMh (35 godzin ciągłej pracy) - dołączona ładowarka akumulatorów - włącznik światła <p>Podstawa-stolik wyposażona w: sprężynujące łapki do przytrzymywania/mocowania preparatu dwustronną odwracaną czarno-białą płytkę, transparentną płytkę (do podświetlenia dolnego, przechodzącego).</p> <p>5 lat gwarancji. Wymiary min: 19,5 x 11,5 x 36 (H) cm</p>		
2.	Zestaw preparatów mikroskopowych – bezkręgowce	<p>Zestawy preparatów mikroskopowych na szkiełkach o wym. 7,6 x 2,5 x 0,1 cm.</p> <p>Zestaw zawiera 5 preparatów:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dżdżownica • Mrówka • Pantofelek ogoniasty (Paramecium caudatum), cały • Stułbia, przekrój poprzeczny • Wyplawek, przekrój poprzeczny 	szt.	6
3.	Zestaw preparatów mikroskopowych – skrzydła owadów	<p>Zestawy preparatów mikroskopowych na szkiełkach o wym. 7,6 x 2,5 x 0,1 cm.</p> <p>Zestaw zawiera 5 preparatów:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Skrzydło pszczoły • Skrzydło motyla • Skrzydło szarańczy • Skrzydło muchy • Skrzydło ważki 	szt.	6
4.	Zestaw preparatów mikroskopowych – rośliny jadalne	<p>Zestawy preparatów mikroskopowych na szkiełkach o wym. 7,6 x 2,5 x 0,1 cm.</p> <p>Zestaw zawiera 5 preparatów:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Korzeń cebuli 	szt.	6

		<ul style="list-style-type: none"> • Łodyga kukurydzy • Liść pszenicy • Skórka/epiderma liścia Komeliny pospolitej (<i>Commelina communis</i>) • Imbir, przekrój 		
5.	Zestaw preparatów mikroskopowych – tkanki ssaków	<p>Zestawy preparatów mikroskopowych na szkiełkach o wym. 7,6 x 2,5 x 0,1 cm.</p> <p>Zestaw zawiera 5 preparatów:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Żołądek człowieka • Serce człowieka • Krew człowieka • Komórki nabłonkowe jamy ustnej człowieka, całe • Płuco człowieka, przekrój 	szt.	6
6.	Zestaw preparatów mikroskopowych – grzyby	<p>Zestawy preparatów mikroskopowych na szkiełkach o wym. 7,6 x 2,5 x 0,1 cm.</p> <p>Zestaw zawiera 5 preparatów:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rozłóżek (sprężniaki, pleśń z chleba) • Pędzlak (<i>Penicillium</i>) • Kropidlak (<i>Aspergillus</i>) • Drożdżaki (<i>Saccharomyces</i>) • Grzyby 	szt.	6
7.	Zestaw preparatów mikroskopowych – co żyje w kropli wody	<p>Zestawy preparatów mikroskopowych na szkiełkach o wym. 7,6 x 2,5 x 0,1 cm.</p> <p>Zestaw zawiera 10 preparatów:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Okrzemki (różne formy) • Euglena zielona • Oczlik, całe • Wrotek wodny (<i>Rotifera</i>), całe • Stułbia - przekrój podłużny • Wypławek • Pijawka, przekrój podłużny • Gąbka słodkowodna, cała • Wrotek (<i>Rotifera</i>), całe 	szt.	3

8.	Zestaw preparatów mikroskopowych – tkanki człowieka	<ul style="list-style-type: none"> • Pantofelek ogoniasty (<i>Paramecium caudatum</i>), cały <p>Zestawy preparatów mikroskopowych na szkiełkach o wym. 7,6 x 2,5 x 0,1 cm. Zestaw zawiera 20 preparatów:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rozmaz krwi ludzkiej (z ust) • Mięśnie poprzecznie prążkowane, przekrój poprzeczny • Mózg (przekrój poprzeczny) • Tkanka wątroby • Nabłonek wielowarstwowy płaski, przekrój • Komórka nabłonkowa z jamy ustnej, cała • Tkanka tłuszczowa, przekrój • Chrzątka szklista, przekrój • Tkanka chrzęstna włóknista, przekrój • Jelito, przekrój poprzeczny • Żyła, przekrój • Tarczyca, przekrój • Nadnercze, przekrój • Jelito grube, przekrój poprzeczny • Okrężnica, przekrój • Nerka, przekrój poprzeczny • Śledziona, przekrój • Trzustka, przekrój • Żołądek, przekrój • Jądro, przekrój poprzeczny 	szt.	4
9.	Zestaw preparatów mikroskopowych – tkanki człowieka zmienione chorobowo	<p>Zestawy preparatów mikroskopowych na szkiełkach o wym. 7,6 x 2,5 x 0,1 cm. Zestaw zawiera 10 preparatów:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gruźlica (prosówka) wątroby • Pylica węglowa płuc • Malaria (zaatakowana krew) • Atrofia mięśni szkieletowych 	szt.	6

		<ul style="list-style-type: none"> • Wodonercze (zanik mięszu nerkowego) • Obrzęk nabłonka kłębuszków nerwowych bliższych • Zwrodnienie szkliste centralnej tętnicy śledziony • Tkanka łączna, zwrodnienie szkliste • Martwica serowata (chłonka, nerka) • Zawał (śledziona, nerka, żołądek) 		
10.	Zestaw preparatów mikroskopowych – preparaty zoologiczne	<p>Zestawy preparatów mikroskopowych na szkiełkach o wym. 7,6 x 2,5 x 0,1 cm.</p> <p>Zestaw zawiera 30 preparatów:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trzy typy bakterii • Krew • Żaba (rozmaz) • Jednokomórkowy organizm zwierzęcy • Dafnia, rozwielitka • Tętnica i żyła, przekrój poprzeczny • Oko złożone owada • Dżdżownica, przekrój poprzeczny • Dżdżownica, przekrój poprzeczny • Aparaty gębowe kilku owadów • Macica królika, przekrój • Neuron, cały • Skóra żaby, przekrój • Pijawka, przekrój poprzeczny • Jelito królika, przekrój • Glista (samica), przekrój • Tasiemiec • Mięsień szkieletowy, przekrój podłużny • Ogon szczura, przekrój podłużny • Skóra ptaka, przekrój • Wirki, przekrój poprzeczny 	szt.	2

		<ul style="list-style-type: none"> • Rybia płetwa, przekrój podłużny • Trzy typy bakterii (rozmaz) • Płuca ptaka, przekrój • Kijanka, przekrój podłużny • Kijanka, przekrój poprzeczny • Nabłonek wielowarstwowy, przekrój poprzeczny • Wątroba żaby, przekrój • Mięsień sercowy (odizolowany), cały • Mięsień poprzecznie prążkowany (odizolowany), cały 		
11.	Zestaw preparatów mikroskopowych – przyroda	Zestawy preparatów mikroskopowych na szkiełkach o wym. 7,6 x 2,5 x 0,1 cm. Zestaw zawiera 10 preparatów: <ul style="list-style-type: none"> • Odnóża muchy • Skrzydło ptaka • Skrzydło motyla • Rozmaz krwi ludzkiej • Pyłek lilii • Mrówka • Dafnia, rozwielitka • Glista (samica) – przekrój • Liść bawełny • Skórka cebuli 	szt.	2
12.	Igły preparacyjne	Igła preparacyjna prosta ze stali nierdzewnej z metalową zintegrowaną oprawką moletowaną (antypoślizgową) wykonaną z aluminium. <ul style="list-style-type: none"> • długość całkowita: 16 cm • długość trzonka: 11 cm • długość igły: 5 cm • grubość trzonka: 5 mm 	szt.	30
13.	Zestaw szkiełek podstawowych	Zestaw zawiera 50 szt. szlifowanych szkiełek podstawowych o wymiarach min. 76x25x1 wykorzystywanych do wykonywania preparatów mikroskopowych.	zestaw	10

14.	Zestaw szkiełek nakrywkowych	Zestaw zawiera 100 szt szkiełek nakrywkowych o wymiarach 18x18mm wykorzystywanych do wykonywania preparatów mikroskopowych.	zestaw	10
15.	Pudełko plastikowe na preparaty	Pudełko plastikowe do przechowywania preparatów mikroskopowych z indeksami liczbowymi – na 50 preparatów.	szt.	10
16.	Mikroskop terenowy – przenośny	Lekki i trwały mikroskop z wygodną regulacją ostrości. Praktyczny w użyciu podczas zajęć w klasie i w terenie - powiększenie do 30x - zasilanie: 2 baterie AA, pokrowiec - wym. 15 x 5,7 x 3 cm	szt.	10
17.	Model serca	Składa się z 31 elem. • wys. modelu 14 cm • wysoka jakość elem. • stojak	szt.	8
18.	Model skóry człowieka	Model skóry w przekroju, który przedstawia w najdrobniejszych szczegółach mikroskopową strukturę ludzkiej skóry. Poszczególne warstwy skóry są rozdzielone, a jej ważniejsze struktury, jak: włosy, gruczoły łojowe i potowe, receptory, nerwy oraz naczynia krwionośne ukazane są szczegółowo. wym. 22 x 21 x 11.5 cm, powiększenie x 70	szt.	8
19.	Model anatomicznej budowy człowieka	Model tułowia ludzkiego naturalnej wielkości, wykonany z trwałego tworzywa sztucznego, bez określenia płci. Wyjmowane następujące części: mózg (2 części), płuca (prawe i lewe), 2-częściowe serce, żołądek (2 części), nerka (2 części), pęcherz moczowy (2 części), 7. kręgosłup piersiowy, jelito (3 części). Dodatkowo otwarte plecy i szyja oraz dolna część głowy uwidaczniają liczne szczegóły anatomiczne kręgosłupa i okolic aż do podstawy czaszki. Wys. modelu min. 84 cm.	szt.	1
20.	Zestaw preparatów biologicznych	Zestaw preparatów mikroskopowych zawierający 100 gotowych preparatów na szkiełkach o wym. 7,6 x 2,5 x 0,1 cm. Zestaw zawiera następujące preparaty: 1. Trzy rodzaje bakterii 2. Penicylina 3. Kropidlak 4. Rhizopus – grzyb 5. Promieniowiec (Actinomyces) 6. Zawłotnia 7. Diatomy 8. Closterium – glon 9. Skrzętnica	szt.	1

		<ol style="list-style-type: none">10. Koniugacja skrętnic11. Porost12. Liść paproci13. Przedrośle paproci14. Liść jaśminu nagokwiatowego15. Łodyga moczarki16. Liść moczarki17. Igła sosny18. Męski kłos zarodnionośny sosny19. Żeński kłos zarodnionośny sosny20. Liść kauczukowca21. Stożek wzrostu na czubku korzenia kukurydzy22. Młody korzeń bobu23. Łodyga kukurydzy (1)24. Łodyga kukurydzy (2)25. Łodyga dyni (1)26. Łodyga dyni (2)27. Łodyga słonecznika28. Pylnik mchu29. Rodnia mchu30. Splątek mchu31. Pień lipy (1)32. Pień lipy (2)33. Łodyga pelargonii34. Liść fasoli35. Kiełkujący pyłek kwiatowy36. Pyłek kwiatowy (2)37. Owoc pomidora38. Korzeń powietrzny storczyka		
--	--	--	--	--

		<ul style="list-style-type: none">39. Mitoza komórek stożka wzrostu cebuli40. Ziarno kukurydzy z bielmem41. Plazmodesma42. Zalążnia lilii43. Pylnik lilii44. Liść lilii45. Tasznik pospolity (embrion)46. Tasznik pospolity (młody embrion)47. Skórka czosnku48. Euglena49. Orzęsek Paramecium50. Stułbia (1)51. Stułbia (2)52. Płaziniak53. Schistosoma (przywra krwi - samiec)54. Schistosoma (przywra krwi - samica)55. Glista (samiec i samica)56. Dżdżownica57. Skóra węża58. Wioślarka59. Wrotek60. Aparat gębowy samicy komara61. Aparat gębowy pszczoły miodnej62. Tylne odnoże pszczoły miodnej63. Aparat gębowy motyla64. Aparat gębowy muchy65. Aparat gębowy świerszcza66. Mrówka67. Łuska ryby		
--	--	---	--	--

		68. Płaziniec 69. Tchawka świerszcza 70. Skrzela mięczaka 71. Wymaz krwi ludzkiej 72. Wymaz krwi ryby 73. Nabłonek rzęskowy 74. Nabłonek płaski 75. Nabłonek wielowarstwowy 76. Mitoza w jajach glisty końskiej 77. Jelito cienkie 78. Tkanka kostna 79. Ścięgno psa 80. Tkanka łączna 81. Mięsień szkieletowy 82. Mięsień sercowy 83. Rdzeń kręgowy 84. Nerw motoryczny 85. Mięsień gładki w fazie skurczu 86. Płuco 87. Żołądek 88. Wątroba 89. Węzeł chłonny 90. Płuco szczura z wybarwionymi naczyniami krwionośnymi 91. Nerka szczura z wybarwionymi naczyniami krwionośnymi 92. Nerka szczura 93. Jądra 94. Jajnik kota 95. Ludzki nabłonek wielowarstwowy 96. DNA, RNA		
--	--	---	--	--



		97. Mitochondria w gruczole trzustkowym 98. Aparaty Golgiego w jajku żaby 99. Ludzkie chromosomy Y 100. Ludzkie chromosomy X		
21.	Szkielet człowieka z ruchomymi elementami	Szkielet człowieka w naturalnym rozmiarze, idealny do prezentacji. Model pokazuje podstawowe elementy układu kostnego człowieka oraz dodatkowo początkowe odcinki nerwów rdzeniowych i tętnic kręgowych. Kończyny dolne i górne oraz szczęka zostały zamocowane ruchomo. Umieszczony na wzmocnionym, kołowym statywie. Statyw i kończyny dolne wymagają dokręcenia do tułowia • wykonany z wytrzymałego i łatwego do czyszczenia plastiku PVC • wys. całkowita min. 180 cm.	szt.	1
22.	Model szkielet ryby	Naturalny szkielet ryby zatopiony w przezroczystym bloku z tworzywa sztucznego.	szt.	1
23.	Model szkielet gada	Naturalny szkielet gada - żółwia, zatopiony w przezroczystym bloku z tworzywa sztucznego.	szt.	1
24.	Model szkielet ptaka	Naturalny szkielet ptaka - gołębia, zatopiony w przezroczystym bloku z tworzywa sztucznego.	szt.	1
25.	Model szkielet ssaka	Naturalny szkielet ssaka - królika, zatopiony w przezroczystym bloku z tworzywa sztucznego.	szt.	1
26.	Model szkielet płaza	Naturalny szkielet płaza - ropuchy, zatopiony w przezroczystym bloku z tworzywa sztucznego.	szt.	1

Część druga zamówienia dotyczy dostawy zestawów pomocy do nauczania chemii

LP	NAZWA	OPIS	JEDNOSTKA MIARY	ILOŚĆ
1.	Probówka szklana 15-18 cm	Wykonana ze szkła borokrzemianowego 3.3, z wywinięciem. Odporna na ogrzewanie i substancje chemiczne. Pojemność 20 ml; wymiary min. 150x16 mm., max: 180x18 Komplet 50 szt.	komplet	1
2.	Statyw na probówki	Stojak do probówek, na 40 probówek, wykonany z tworzywa sztucznego: średnica otworu około 25 mm.	szt.	15



3.	Kolba okrągłodenna 25-50 ml	Wykonana ze szkła borokrzemowego, oznaczenia w kolorze białym, krótka szyja, bez szlifów.	szt.	15
4.	Zestaw kolb stożkowych z lejkiem	W skład zestawu wchodzi wykonane ze szkła dwie kolby stożkowe o pojemności 50 i 100 ml oraz lejek. Kolby stożkowe mogą służyć do ogrzewania, przechowywania substancji, do sporządzania roztworów lub do miareczkowania.	zest.	1
5.	Zlewka niska plastikowa	Zlewka niska z polipropylenu ze skalą dobra odporność chemiczna, 250 ml.	szt.	30
6.	Zlewka niska szklana	Zlewka wykonana ze szkła borokrzemowego, z podziałką, 500 ml.	szt.	30
7.	Zlewka duża szklana	Zlewka wysoka z podziałką. Wykonana ze szkła borokrzemowego. 20 szt.x500 ml. 50 szt.x 400 ml	szt.	70
8.	Cylinder miarowy	Cylinder miarowy szklany kl. B z podziałką. Wykonany ze szkła borokrzemowego. Pojemność 250 ml, szklana stopka sześciokątna	szt.	30
9.	Cylinder miarowy	Cylinder miarowy szklany kl. B z podziałką. Wykonany ze szkła borokrzemowego. Pojemność 500 ml, szklana stopka sześciokątna	Szt.	30
10.	Cylinder miarowy	Cylinder miarowy szklany kl. B z podziałką. Wykonany ze szkła borokrzemowego. Pojemność 100 ml, szklana stopka sześciokątna	Szt.	30
11.	Cylinder miarowy plastikowy	Odporne na uszkodzenia chemiczne i mechaniczne cylindry miarowe z polipropylenu. Mleczno-przeźroczyste. Z łatwą do odczytania nadrukowaną skalą. Podstawę cylindra można łatwo zdjąć, co ułatwia użytkowanie i czyszczenie. Poj. 100 ml.	szt.	15
12.	Moździerz z tłuczkiem	Wysokiej jakości jednolita, gęsta porcelana zapewnia odporność mechaniczną i nikłą przepuszczalność - wytrzymują temperaturę do 1050 st.C	szt.	30
13.	Mały palnik Bunsena na gaz z wymiennymi wkładami	Palnik na solidnej podstawie wyposażony w rurę z wlotem gazu oraz dyszą. Zawór iglicowy umożliwia wygodną regulację przepływu gazu, aby uzyskać właściwą wysokość płomienia. Wymiary: śr. podstawy 7,6 cm,	szt.	2



		wys. palnika 14,6 cm.		
14.	Palnik spirytusowy	Palnik szklany spirytusowy z kołpakiem polipropylenowym, pojemność min. 150 ml	szt.	15
15.	Rurki gumowe	Wąż gumowy 1mb, Ø wewn. 5 - zewn. 9 - ścianka 2 mm, naturalna guma	szt.	1
16.	Rurki silikonowe	Wąż silikonowy 1mb, Ø wewn. 2 zewn. 2,6 ścianka 0,3 mm guma silikonowa odpowiada standardom BgVV XV, FDA&177.2600, DAB 10, Ph, Eur 2 testowana na cytotoksyczność SOP 9.11.10 EN 30993-5,12	szt.	1
17.	Zestaw zacisków	Zaciski wykonane z acetalu. Z ząbkami o długości: 2,5 - 2,7 mm. Do bezpiecznego, szczelnego zamykania cienkich węży gumowych. Długość: 58 - 62 mm. Zestaw zawierający minimum 10 sztuk.	zestaw	10
18.	Zestaw plastikowych pipet Pasteura	Zestaw składa się min. z 500 szt. pipety Pasteura z polietylenu o całkowitej pojemności ok. 5 ml (podziałka: do 1 ml, bańka ssąca: ok. 4 ml), minimalne wymiary: 5 x 150 mm	zest.	2
19.	Butelki z zakraplaczem	Czworokątna butelka szklana (przezroczyste lub brązowe szkło) o poj. 30 ml. Zamknięciem jest szklana pipeta z korkiem. Wygodna do przenoszenia niewielkich ilości płynów.	szt.	30
20.	Butelki na roztwory	Butla wykonana ze szkła z nakrętką, podziałka. Poj. 500 ml.	szt.	30
21.	Bagietki szklane	Wykonane ze szkła sodowo-wapniowego. Obie końcówki stopione. 10 sztuk w opakowaniu. Wymiary: średnica 5mm, długość 200 mm	komplet	10
22.	Bagietki szklane	Wykonane ze szkła sodowo-wapniowego. Obie końcówki stopione. 10 sztuk w opakowaniu. Wymiary: średnica 6 mm, długość 250 mm	komplet	10
23.	Bagietki szklane	Wykonane ze szkła sodowo-wapniowego. Obie końcówki stopione. 10 sztuk w opakowaniu. Wymiary: średnica 7 mm, długość 300 mm	komplet	10
24.	Pęseta plastikowa	Pęseta wykonana z polimetylopentenu (PMP), z zastrzonymi końcówkami • dł. 11,5 cm.	szt.	35
25.	Bibuła laboratoryjna	Bibuła jakościowa miękka o wym. 58 x 58 cm. 100 sztuk w opakowaniu	szt.	1
26.	Wskaźniki pH	Uniwersalne papierki wskaźnikowe (nawinięte na szpulkę), dł. 5 m. Pozwalają oszacować wartość pH badanego roztworu.	szt.	4
27.	Metale i stopy	Zestaw kilkunastu różnych płytek z metali i ich stopów. Zestaw zawiera następujące metale i stopy:	zest.	5



	(zestaw)	magnetyt, hematyt, cynk, boksyty, chalkopiryt, ruda tytanu, surówka żelaza, stop żelaza, blacha ocynkowana, stop aluminium, stop miedzi, stop tytanu "• wym. całkowite 16,4 x 7,8 x 2,0 cm • wymiary każdej z płytek min. 5 x 2,5 cm.		
28.	Przenośny zestaw do badania wody	Profesjonalne testy wody i powietrza w szkolnej klasie. Badając wodę sprawdzić można zawartość tlenu rozpuszczonego w wodzie, stężenie chlorków i fosforanów, określić też jej twardość i pH. Cztery testy powietrza pozwalają określić stężenie cząsteczek zawieszonych, gęstość dymu, stężenie chemikaliów i dwutlenku węgla.	szt.	5
29.	Odczynniki do oznaczania tlenu w akwarium	Test tlenowy - do pomiaru i rutynowej kontroli zawartości tlenu w akwariach o wodzie słodkiej i słonej, jak również w wodzie bieżącej w przedziale od 1 - 10 mg/l (ppm).	szt.	5
30.	Odczynnik do oznaczania chloru w akwarium	Test na chlor - test służący do oznaczania zawartości chloru w wodzie. Opakowanie: 15ml	szt.	5
31.	Kwasomierz glebowy klasyczny	Profesjonalny kwasomierz glebowy typu Helliga wraz z płytką ceramiczną do przeprowadzania pomiarów.	szt.	15
32.	Parafilm	Folia uszczelniająca PARAFILM, dł. 75 m.	szt.	2
33.	Mata z włókny chłonnej	Dzięki nadaniu hydrofilowości materiał wchłania niezawodnie wszystkie ciecze. Żółty kolor ostrzegawczy sygnalizuje potencjalne niebezpieczeństwo i dobrze uwidocznia wchłoniętą ciecz. Odporny na chemikalia materiał nie ulega rozkładowi i nie wywołuje niebezpiecznych reakcji w kontakcie z cieczami korozyjnymi. Bardzo niewielkie ryzyko wyciekania dzięki znacznej adhezji między powierzchnią włókien a wchłoniętą cieczą. Specjalne tłoczenie gwarantuje wysoką stabilność i trwałość.	szt.	1
34.	Okulary ochronne	Okulary ochronne z tworzywa sztucznego, z otworami wentylacyjnymi i z gumką pozwalającą dopasować okulary do rozmiaru głowy. Chronią przed chemikaliami, kurzem i odpryskami. Panoramiczne widzenie pod kątem 180 °.	szt.	28
35.	Rękawice do gorących przedmiotów	Rękawice robocze ochronne przeciwprzecięciowe termoizolacyjne - dzianina z włókna kevlar (przędza para-aramidowa) - bezszwowe - wykończenie: ściągacz	komplet	10



		- zastosowanie: kontakt z gorącymi przedmiotami - kategoria 2 - zgodne z normą EN388 (1, 3, 4, X) - zgodne z normą EN407 (x, 1, x, x, x, x) - izolacja cieplna przy kontakcie z gorącymi przedmiotami - odporność termiczna do 100C - rozmiary: 7		
36.	Fartuch	Fartuch posiada długie rękawy, dwie kieszenie po bokach i jedną na piersi, całość zapinana jest na guziki. Rozmiary: S (10 szt.); M (10 szt.); L (8 szt.)	szt.	28
37.	Suszarka na szkło laboratoryjne	Poręczna suszarka laboratoryjna wykonana ze stali pokrytej PCV - ilość bolców: 32 - odstępy między bolcami: 30 mm - dł. bolca: 100 mm - wym. suszarki 45 x 35 cm	szt.	1
38.	Szczotka do mycia szkła	wykonana z nylonu • wym. 2 x 25 cm	szt.	45
39.	Szczypce metalowe	Szczypce wykonane z metalu.	szt.	3
40.	Kryształizator	Wykonany ze szkła borokrzemowego - pojemność 300 ml.	szt.	5
41.	Łapy drewniane do probówek	Szczypce do probówek, wykonane z drewna.	szt.	30
42.	Sączi laboratoryjne (bibułowe)	Okrągłe, podstawowe. Pakowane po 100 szt	szt.	2
43.	Trójnóg metalowy	Wykonany ze stali nierdzewnej trójnóg o wysokości 18 cm jest niezbędnym uzupełnieniem palnika, przede wszystkim gazowego. Na nóżki nałożone są gumowe nakładki, zapobiegające ślizganiu się statywu po powierzchni blatu.	szt.	4
44.	Statyw	W skład zestawu wchodzi trójkątna podstawa, kolumna statywu, przedłużenie kolumny, zacisk (4 sztuki), dwa kółka (jedno o średnicy min. 50 mm, drugie 80 mm), oraz dwie łapy	szt.	7
45.	Pożywka MS	Koncentrat pożywki Murashige & Skoog • przebadana kultura komórek roślinnych • poj. 1 l • Wystarcza na przygotowanie 10 l 100% pożywki MS • temp. przechowywania: 2-6 oC.	szt.	1
46.	Tace laboratoryjne	Taca do preparowania okazów wykonana ze stali nierdzewnej z dnem (32 x 22 cm) pokrytym białym woskiem. Służy m.in. do mocowania okazów, rozpinania i przypinania kolejno odkrywanych warstw oraz nacinania i przecinania badanych okazów. Wymiary: 32 x 22 x 4 (H) cm	szt.	15



47.	Kuwety 180x230	Biała, szeroki zakres zastosowania, bardzo dobra chemiczna odporność, zaokrąglone krawędzie i rowki, gładka powierzchnia, łatwa do czyszczenia.	szt.	15
48.	Butla do wody destylowanej	Butla na wodę destylowaną (5000 ml) bez kranu z rączkami, posiada szyję gwintową z nakrętką.	szt.	1
49.	Układ okresowy pierwiastków	Duży, kolorowy układ okresowy pierwiastków chemicznych o wymiarach 175 cm x 100 cm, w postaci foliowanej planszy oprawionej w drążki i sznurek do zawieszenia na ścianie. Przedstawione na nim zostały następujące informacje o pierwiastkach: symbol chemiczny, nazwa i liczba atomowa, stopień utleniania, masa atomowa, konfiguracja elektronowa, a także charakter tlenku, temperatura topnienia i wrzenia, wartość jonizacji oraz gęstość i elektrojemność.	szt.	1
50.	Tabela rozpuszczalności – plansza	Plansza dydaktyczna drukowana na kartonie kredowym o gramaturze 250 g. Ofoliowana i wyposażona w listwy metalowe i zawieszkę. • wym. 68 x 98 cm	szt.	1
51.	Modele kulkowe – zestaw podstawowy Modele do budowania cząstek	W skład zestawu wchodzi 84 polistyrenowych pierwiastków oraz 60 elastycznych łączników. Kulki mają wypustki, których liczba odpowiada określonej wartości, a ich rozmieszczenie narzuca właściwą geometrię cząsteczki.	szt.	14
52.	Uniwersalny statyw (podnośnik)	W skład wchodzi elementy statywu laboratoryjnego niezbędne do wykonania podstawowych doświadczeń: podstawa statywu z prętami, łącznik elementów statywu (do prętów o średnicy do 16 mm), łąpa uniwersalna bez łącznika oraz dwa pierścienie z łącznikami (odstęp od pręta statywu: ok. 10 cm) o różnych średnicach (5 i 10 cm).	szt.	1
53.	Kolba okrągłodenna	Wąska szyja, borokrzemianowe szkło, pojemność 500 ml.	szt.	1
54.	Szalki Petriego ze szkła sodowo-wapniowego	Szkło sodowo-wapniowe. Wymiary: 90/18 mm. 10 szt.w zestawie	zestaw	2
55.	Zestaw probówek	Wykonana ze szkła borokrzemianowego 3.3, z wywinięciem. Odporna na ogrzewanie i substancje chemiczne. Pojemność 20 ml; wymiary 150x16 mm. Komplet 20 szt.	szt.	1



56.	Łyżki do spalania	Zestaw do spalań to komplet sprzętu do pokazu spalania substancji stałych i ciekłych w gazach np. w powietrzu, tlenu, tlenku węgla (IV), chlorze. Zestaw składa się z cylindra do spalań, szklanej nakrywki, dwóch łyżek do spalań (jedna stalowa, druga mosiężna) oraz z palnika spirytusowego	szt.	1
57.	Zestaw cylindrów miarowych	W skład zestawu wchodzi dwa szklane cylindry miarowe o pojemności 25 ml i 100 ml. Służą do odmierzenia określonej objętości cieczy	szt.	1
58.	Czasza grzejna	Urządzenie przeznaczone jest do prac laboratoryjnych i służy do podgrzewania różnego rodzaju cieczy. Wbudowany podzespół regulujący moc pobierania umożliwia nastawę pożądaną temperatury. Zakres pracy płaszcza grzejnego + do 350	szt.	1

Część trzecia zamówienia dotyczy dostawy zestawów pomocy do nauczania geografii

LP	Nazwa	Opis	Jednostka miary	Ilość
1.	Zestaw skał i minerałów	Wyselekcjonowany zestaw 50 skał i minerałów pozwala zapoznać się z najważniejszymi przedstawicielami każdego typoszeregu. Każdy okaz oznaczony jest kodem, aby odszukać jego nazwę w dołączonym wykazie. Atutem zestawu jest możliwość zaprezentowania skali twardości 1-8 w ramach tej kolekcji. Zawartość: <ul style="list-style-type: none"> • 50 okazów o wym. 2,5 cm, • 7 minerałów skałotwórczych, • 7 skał magmowych, • 8 skał metamorficznych, • 8 skał osadowych, • 14 rud metali i niemetali, • 6 kamieni szlachetnych, • drewniane pudełko z pokrywą. 	zestaw	3
2.	Globus indukcyjny	Globus indukcyjny (czarna powierzchnia) o średnicy 25 cm. Po powierzchni można pisać kredą tablicową.	szt.	11



3.	Globus fizyczny	Globus fizyczny o średnicy min. 22 cm. Wersja polska.	szt.	15
4.	Polska – mapa ścienna fizyczna/mapa do ćwiczeń	Dwustronna fizyczna mapa ścienna Polska fizyczna z wersją do ćwiczeń w skali 1:500 000. Mapa fizyczna Polski przedstawia ukształtowanie powierzchni Polski w postaci klasycznej siatki poziomic podkreślona jest atrakcyjnym wizualnie cieniowaniem. Mapa zawiera informację przedstawiającą krainy geograficzne, a także główne drogi. Dodatkowo naniesiono obszary parków narodowych i punktowo parki krajobrazowe wraz z ich opisem: nazwę parku krajobrazowego, rok utworzenia oraz powierzchnię. Strona ta pokryta jest laminatem matowym- nie odbijającym światła. Rewers mapy to ćwiczeniowa wersja mapy (bez nazewnictwa). Gładki, błyszczący laminat pokrywający stronę do ćwiczeń daje możliwość pisania po mapie pisakami suchociernymi. Mapa oprawiona w plastikowe rurki z zawieszka sznurkowa (gotowa do powieszenia).	szt.	1
5.	Europa – mapa fizyczna	Skala: 1:4,5 mln, Wymiary: 100x140cm, Oprawa: mapa laminowana dwustronnie i oprawiona w rurki PCV, Mapa zawiera: ważniejsze miasta; granice państw; granice administracyjne; wulkany; szczyty; rzeki; jeziora; wodospady; lodowce; głębokości (od 0 do 8000m), wysokości (do 6000m).	szt.	1
6.	Krajobrazy świata – mapa	Mapa jest dwustronna: jedna strona to mapa świata z zaznaczonymi i nazwanymi krajobrazami występującymi na świecie, dodatkowo sześć zdjęć z przykładowymi krajobrazami. Na drugiej stronie mapa świata z zaznaczonymi strefami klimatycznymi występującymi na świecie, dodatkowo 10 klimatogramów dla charakterystycznych stacji z każdej strefy. • wym. 160 cm x 120 cm • skala 1:24 000 000	szt.	1
7.	Ochrona przyrody w Polsce – mapa	Skala: 1:600 000, Format: 160 x 120 cm Plansza laminowana folią strukturalną o podwyższonej wytrzymałości na rozdieranie, oprawiona w drewniane półwałki z zawieszeniem sznurkowym.	szt.	1
8.	Obrotowa mapa nieba	Okrągła obrotowa mapa nieba. Duży zasięg gwiazdowy do 6,5 magnitudo, wiele obiektów Messiera, NGC, asteryzmy oraz diagram • na odwrocie instrukcja korzystania z mapy i inne informacje pomocne w obserwacji nieba • foliowana oprawa • wodoodporna • śr. 30 cm.	szt.	15
9.	Globus konturowy	Pomoc dydaktyczna służąca zarówno do wprowadzania nowych pojęć, jak i utrwalania oraz sprawdzania wcześniej nabytych umiejętności. Kolor biały z wyraźnym rysunkiem: siatki geograficznej, kontynentów, granic państw. Możliwość pisania po globusie ściernym flamastrem umożliwia samodzielną pracę i kontrolę postępów podczas lekcji geografii. • stopka i cięciwa wykonane z plastiku	szt.	15



		<ul style="list-style-type: none"> • w zestawie flamaster i gąbka • śr. Min. 25 cm. 		
10.	Świat – mapa fizyczna	<p>Ścienna mapa fizyczna świata w skali 1:20 000 000. Dzięki tego typu mapie możliwe jest zapoznanie się z wszystkimi krajami, a także zaznajomienie się z ich stolicami. Mapa została tak opracowana, aby prezentowała rzeźbę terenu, wyróżniając wysokości, głębokości, rzeki, jeziora, wulkany, wodospady.</p> <p>Na mapie zaznaczono min.: granice państw, stolice państw i terytoriów zależnych, pustynie: piaszczyste, żwirowe, kamieniste, lodowce i lądolody, szczyty, wulkany, wodospady, katarakty, rafy koralowe, głębokości i wysokości, mapy biegunów.</p> <p>Laminat błyszczący, umożliwiający stosowanie markerów suchościernalnych i wodnych. Mapa oprawiona w rurki, gotowa do powieszenia.</p>	szt.	1

Część czwarta zamówienia dotyczy dostawy zestawów pomocy do nauczania przyrody

LP	Nazwa	Opis	Jednostka miary	Ilość
1.	Lupa	<p>Plastikowe lupy z szklanymi soczewkami i podświetleniem LED białym i UV</p> <ul style="list-style-type: none"> • śr. głównej soczewki (powiększenie 2,5x): 90 mm • śr. 2 soczewki (4,5x): 21 mm • śr. 3 soczewki (25x): 20 mm • śr. 4 soczewki (55x): 12 mm • 4 podświetlające diody LED ze światłem białym i 1 z UV • wym. całkowite: 22,5 x 10,5 x 2,8 cm. 	szt.	14
2.	Pudełko do obserwacji okazów	<p>3-częściowy, przezroczysty pojemnik w kształcie trzech wsuwających się w siebie kolejno (teleskopowo) walców, w którego pokrywkę (zdejmowana) wbudowane są 2 lupy (jedna uchylna na zawiasie), dając powiększenie 2x lub 4x. W pokrywce znajdują się otwory wentylacyjne. W dno pudełka wtopiono miarkę do szacowania i porównywania wielkości okazów. Wymiary: wysokość 8 cm, średnica 7 cm.</p>	szt.	30

3.	Lornetka	Lornetka kompaktowa o powiększeniu 10-krotnym obserwowanego obiektu przy średnicy soczewek 25 mm i wadze 170 g. Lornetka jest gumowana z dodatkowymi wypukłymi punktami, co zapobiega wyślizgiwaniu się jej z rąk podczas obserwacji. Parametry : powiększenie 10x, średnica soczewek 25 mm, kompaktowa, pryzmaty okularowe BK7, dachowe, układ optyczny: dachopryzmatyczny, regulacja ostrości: fixed fokus (ustawiona fabrycznie), pole widzenia 80m/1000m (240 ft/1000 yds), źrenica wyjściowa (Exit Pupil) 2,1 mm.	szt.	15
4.	Kompas	Kompas z kóteczkiem do przywieszenia, z zamykaną obudową z instrumentami celowniczymi. Komora kompasu z igłą magnetyczną wypełniona olejem mineralnym tłumiącym drgania • śr. 5 cm.	szt.	15
5.	Deszczomierz	Wykonany z transparentnego tworzywa sztucznego. Do nakładania na standardowy kij/pręt. Wymiary: 242 x 87 x 87 mm.	szt.	7
6.	Barometr	Barometr mechaniczny, zakres pomiaru ciśnienia: od min. 960 hPa do co najmniej 1060 hPa, dokładność pomiaru: ok. +/- 5 hPa.	szt.	7
7.	Wiatromierz	Wiatromierz elektroniczny, z dużym, przejrzystym wyświetlaczem. Pomiar aktualnych, przeciętnych i maksymalnych szybkości wiatru w km/h i w skali Beauforta. Zakres pomiaru: 2,5–150 km/h, rozdzielczość: min. 0,1 km/h (dla szybkości wiatru od 0–19,9 km/h) i min. 1 km/h (dla prędkości wiatru od 20–150 km/h), dokładność: min. +/-4%, zasilanie bateryjne.	szt.	7
8.	Higrometr	Higrometr, elektroniczny higrometr z termometrem i zewnętrzną sondą umieszczoną na kablu o długości min. 95 cm. Zakres pomiaru temperatury od min. - 50°C do co najmniej 70°C , zakres pomiaru wilgotności od min. 10% do co najmniej 99%. Rozdzielczość pomiaru temperatury min. 0,1°C, rozdzielczość pomiaru wilgotności min. 1%. Zasilanie bateryjne.	szt.	7
9.	Krążek Secchiego oraz linka skalowna	Krążek (biały lub z polami czarno-białymi) do określania głębokości i przejrzystości wody i przenikania światła. Wykonany z trwałego tworzywa sztucznego z uchwytem do zaczepiania linki i linką. średnica krążka 19 cm - długość linki 1 metr.	szt.	5
10.	Termometr z sondą	<ul style="list-style-type: none"> • Temperatura zewnętrzna (-40 st.C do +70 st.C), • temperatura wewnętrzna (-10 st.C do +50 st.C) , • metalowa obudowa , • sonda o dł. 130 cm , • wym. 53 x 60 x 31 mm 	szt.	15



11.	Termometr zaokienny	Termometr pozwala na odczytywanie temperatur w zakresie od -60 do +50 stopni Celsjusza. Termometr przeznaczony jest do przykręcenia lub przyklejenia do ramy okna. Termometr nie zawiera rtęci.	szt.	10
12.	Stetoskop	Stetoskop przeznaczony do badania ogólnego, o lekkiej konstrukcji, wyposażony w jednostronną, płaską głowicę połączoną z rurkami przy pomocy jednokanałowego przewodu akustycznego w kształcie litery Y z antystatycznego PCV.	szt.	7
13.	Ciśnieniomierz	Ciśnieniomierz automatyczny z możliwością wykonania pomiaru na ramieniu, wyświetlacz cyfrowy pokazujący czytelne wyniki, pamięć 2 x 60 ostatnich wyników, uniwersalny mankiet na ramię od 22 cm do 33 cm obwodu, o zakresie pomiarowym ciśnienia od 0 do 299 mm Hg, tętna od 40 do 200 uderzeń/minutę, zasilanie 4 baterie AA 1,5 V.	szt.	5
14.	Zraszacz	Spryskiwacze 500 ml. służące do ręcznego zraszania, opryskiwania i pielęgnacji roślin w szklarniach, ogrodach, na tarasach i balkonach. Spryskiwacz posiada dysze o regulowanym kącie rozpylenia. Wszystkie elementy opryskiwacza wykonane są z materiałów o wysokiej wytrzymałości i odporności chemicznej.	szt.	3
15.	Łopatka	Łopatka do pobierania prób glebowych, metalowa, ostro zakończona, z drewnianą rączką. Estetyczna. Długość: całej łopatki – ok. 26 cm, samego ostrza – ok. 13 cm.	szt.	5
16.	Saperka	Stalowa saperka wykonana z umacnianej stali. Uchwyt antypoślizgowy wykonany jest z tworzywa sztucznego.	szt.	2

Część piąta zamówienia dotyczy dostawy zestawów pomocy do nauczania fizyki

LP	Nazwa	Opis	Jednostka miary	Ilość
1.	Stoper	Stoper elektroniczny wyświetla czas, godziny, minuty i sekundy oraz dni i miesiące. Sygnalizacja dźwiękowa. Dokładność: 1/100 sekundy.	szt.	15
2.	Termometr laboratoryjny	Termometr o skali -10...+110 °C, bezrtęciowy, wykonany techniką całoszklaną.	szt.	14
3.	Waga elektroniczna	Precyzyjna waga laboratoryjna, elektroniczna, przeznaczona do celów dydaktycznych. Posiada	szt.	4



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



	do 500 g	funkcję tarowania. Zasilana bateryjnie (1 x 9V lub 2 x 1,5V) z funkcją automatycznego wyłączenia po 3 minutach "bezruchu" (oszczędzanie baterii). Zasilanie z sieci 230V możliwe po dokupieniu opcjonalnego zasilacza. Średnica płyty ważącej 150 mm. Wymiary wagi: 170 x 240 x 39 mm. Ciężar samej wagi: ok. 0,6 kg. Wysokość cyfr na wyświetlaczu LCD: 15 mm. Parametry: 0,1 g / max. 500 g.		
4.	Waga elektroniczna do 5000 g	Prosta w obsłudze waga zaznajamia dzieci z odczytaniem wagi wskazanej na cyfrowym wyświetlaczu. Dołączona miska pozwala ważyć materiały sypkie lub płynne. Maksymalny pomiar do 5 kg (dokładność 1 g) - platforma wagi o śr. 13 cm - miska o śr. 20 cm	szt.	11
5.	waga szalkowa metalowa + odważniki	Tradycyjna szkolna waga laboratoryjna szalkowa przeznaczona do celów edukacyjnych i dydaktycznych. Dostarczana z odważnikami - 16 sztuk, od 20 mg do 500 g. Parametry: 20 mg / max 500 g. Wymiary wagi: 37 x 12 x 40 cm.	szt.	5
6.	Zestaw aerometrów	zestaw aerometrów w zakresach od 0,700 do 1,200 g/cm ³ długość całkowita od 18 do 30 cm.	zestaw	3
7.	Miernik uniwersalny wielkości elektrycznych	Kieszonkowy multimetr cyfrowy. Parametry: DCV (prąd stały): 200/2000mV/20/200/250 V ±0,8%, ACV (prąd zm.): 200/250 V ±1,2%, DCA: 200/2000 μA/20/200 mA/10 A ±1,0%, oporność: 200/2000 Ω/20/200/2000 kΩ ± 0,8%, temp.: 0..1000°C ±2%. Bezp.: TUV/GS, EN-610	szt.	14
8.	Elektroskop	Elektroskop listkowy używany podczas doświadczeń z elektrostatyki. Służy do mierzenia wysokich napięć stałych. Elektroskop wykorzystuje zjawisko odpychania się jednoimiennych ładunków elektrycznych. W momencie, kiedy zetkniemy obiekt naładowany elektrycznie z prętem elektroskopu, część ładunku przepływa z tego obiektu do elektroskopu, a listki folii odpychają się. Wielkość zgromadzonego ładunku na listkach determinuje kąt odchylenia listków • wym. obudowy: 15 x 7 cm.	szt.	15
9.	Zestaw pałeczek do elektryzowania	Zestaw 4 pałeczek do doświadczeń z elektrostatyki. Pałeczki wykonane z różnych materiałów: szklana, ebonitowa, winidurowa i stalowa • dł. ok. 30 cm.	zestaw	15
10.	Przewodniki, izolatory	Zestaw doświadczalny przewodników i izolatorów. Zwiera 8 próbek wykonanych z różnych materiałów. Służą do badania przewodności elektrycznej. Zestaw umieszczono w plastikowym pudełku. 8 rodzajów: pręt żelazny, pręt aluminiowy, pręt miedziany, pręt stalowy, pręt drewniany, pręt szklany, pręt z tworzywa sztucznego, sznurek bawełniany, dł. 20cm; waga: ok. 200g; instrukcja	szt.	15
11.	Przewody z	Komplet 10 kolorowych przewodów ze złączami krokodylkowymi. Każdy przewód jest w innym	komplet	9



	zakończeniami typu „krokodylek”	kolorze.		
12.	Silniczek elektryczny	Mały metalowy silnik zasilany napięciem z zakresu od 3 V - 6 V. Prąd na biegu jałowym 94 mA. Wymiary: 8 x 15 mm. Prędkość ok. 17000 obr/min.	szt.	15
13.	Sygnalizator piezoelektryczny	Elektrycznie sterowany brzęczyk z wewnętrznym generatorem • dźwięk ciągły • głośność min. 80 dB • napięcie robocze 3-24 V • częstotliwość rezonansowa 2,7 kHz • śr. 4,2 cm • wys. 1,6 cm.	szt.	15
14.	Zestaw magnesów sztabkowych	Para magnesów sztabkowych o długości ok. 13 cm każdy, m.in. do demonstracji odpychania i przyciągania (biegunowości) oraz doświadczeń z opiłkami (linie pola magnetycznego). Charakterystyczną cechą jest warstwa kolorowego plastiku (rodzaj obudowy) na magnesach zapobiegająca zbyt szybkiej utracie cech magnetycznych (roz magnesowaniu się).	zestaw	15
15.	Zestaw magnesów podkowiastych	Kpl. 3 magnesów o dług. 7,5 cm, 10 cm i 12,5 cm.	zestaw	15
16.	Pudełko z opiłkami ferromagnetycznymi	Opiłki ferromagnetyczne zamknięte w płaskim, przezroczystym pudełku (średnica 70 mm) do eksperymentów z zakresu pola magnetycznego.	szt.	15
17.	Magnes neodymowy	Magnes neodymowy w kształcie niskiego cylindra o wys. 3 cm i śr. 2 cm, o osiowym kierunku namagnesowania. Wykonany z folii metalowej lub z tworzywa sztucznego.	szt.	15
18.	Igła magnetyczna	Do doświadczeń magnetycznych, testowania pola magnetycznego oraz wyznaczania kierunku • mocowana na podstawie • wykonana z metalu i plastiku • dł. 3 cm.	szt.	13
19.	Zestaw soczewek	Wysokiej jakości szklane soczewki - śr. 50 mm - 6 typów: dwuwypukła, dwuwklęsła, płasko-wypukła, płasko-wklęsła, wklęsło-wypukła skupiająca, wklęsło-wypukła rozpraszająca - drewniane pudełko - drewniany stojak ze szczeliną w kształcie V	szt.	7
20.	Lusterko płaskie podwójne rozkładane	Podwójne lusterko, standardowe i powiększające - plastikowa obudowa - wym. 64 x 64 x 11 mm	szt.	15
21.	Lusterko wklęsło-wypukłe	10 szt. bezpiecznych (bez szkła), 2-stronnych luster (z jednej strony wklęsłe, z drugiej wypukłe). Wymiary każdego lustra 10x10 cm.	szt.	15
22.	Pryzmat (akrylowy lub szklany)	Wysokiej jakości pryzmaty pozwalają doświadczać badając zjawiska optyczne, tj. załamanie promienia świetlnego, rozszczepienie światła, całkowite wewnętrzne odbicie. Różna długość pryzmatów pozwala porównywać uzyskane wyniki i wyciągać wnioski z zaistniałych różnic. Zawartość: 1 sztuka - wykonany z akrylu - przekrój równoboczny (bok 42 mm) - dł. 32 mm	szt.	15



23.	Zestaw optyczny – mieszanie barw (krążek Newtona)	Krążek barw Newtona przymocowany do specjalnej podstawy i wprawiany w ruch za pomocą ręcznej wirownicy z korbką. Średnica krążka: ok. 17 cm.	szt.	7
24.	Zestaw cylindrów o równych masach i różnych objętościach	Zestaw 6 różnych cylindrów wykonanych z metali i ich stopów: aluminium, miedź, ołów, mosiądz, żelazo, cynk. Wszystkie cylindry cechuje jednakowy ciężar i średnica walca, a w związku z tym są one różnej wysokości, co znakomicie pokazuje różnicę pomiędzy ciężarem (właściwym) a objętością.	szt.	7
25.	Zestaw kostek o równych objętościach i różnych masach	Zestaw 6 sześciątów o jednakowej objętości (bok: 20 mm), lecz wykonanych z różnych metali i stopów metali: miedzi, mosiądzu, ołowiu, cynku stali i aluminium.	szt.	7
26.	Różne podłoża do badania tarcia	Komplet 4 płytek do badania wpływu powierzchni na tarcie. Wymiary: 30,5 x 20 x 2,5 cm 4 różne powierzchnie mocowane do płyty wiórowej: korek, miękka pianka, papier ścierny, brak powierzchni (płyta)	szt.	3
27.	Maszyna elektryczna/Generator van de Graffa	Klasyczna maszyna elektrostatyczna umożliwiająca wytwarzanie napięcia elektrycznego oraz ładunków elektrycznych o różnych znakach (dodatnich i ujemnych), które oddzielnie gromadzone są w butelkach lejdejskich (dwa charakterystyczne pojemniki). Maszyna umożliwia bezpieczne przeprowadzanie doświadczeń z zakresu elektrostatyki. Ma pas uruchomiany korbką, regulowaną długość iskry oraz dwa wysokonapięciowe kondensatory (butelki lejdejskie). Wymiary: 30 x 21 x 38 cm. Długa i bardzo widoczna iskra.	szt.	1
28.	Sprężynka „slinky”	Sprężynka wędruje, demonstrując w zabawny sposób prawa fizyki - tęczowa - dł. 6 cm - śr. 7,5 cm	szt.	15
29.	Samochodzik	Wszystkie elementy wchodzące w skład zestawu są zaprojektowane w sposób umożliwiający ich bezproblemowe łączenie za pomocą zaciskanych złączek. W oparciu o szczegółową instrukcję w języku polskim, dziecko w prosty sposób buduje zestawy elektroniczne: np. urządzenie, które po zapadnięciu zmroku włącza światło.	szt.	15
30.	Suwmiarka	Suwmiarka w rozmiarze mini ze stali, Podziałka w mm, z noniusem o dokładności 1/20 mm, Z głębokościomierzem i szczękami do pomiarów wewnętrznych.	szt.	10
31.	Zasilacz prądu stałego o możliwym poborze prądu 3A z	zasilacz laboratoryjny 24V prądu stałego. Zasilacz laboratoryjny prądu stałego o możliwym poborze prądu 3a. Zasilacz posiada zabezpieczenie przeciw przeciążeniowe.	szt.	1



	zabezpieczeniem przeciw przeciążeniowym			
32.	Teleskop	<p>Parametry techniczne</p> <ul style="list-style-type: none"> • System optyczny: teleskop soczewkowy (refraktor) • Średnica obiektywu: 80 mm • Ogniskowa obiektywu: 900 mm • Światłosiła: 1/11,25 • Zdolność rozdzielcza: 1,75" • Zasięg gwiazdowy teoretyczny: 12,0 magnitudo • Maksymalne użyteczne powiększenie: 160x • Wymiary tuby optycznej [cm]: 9 x 9 x 90 • Wysokość statywu [cm]: 70 - 123 • Waga: 11,0 kg <p>W zestawie znajdują się następujące akcesoria:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wyciąg okularowy 1,25" • Okulary Long Eye Relief Super 25 mm (pow. 36x) i 10 mm (pow. 90x) - w standardzie 1,25" • Nasadka kątowna pryzmatyczna 45° • Lunetka celownicza 6x30 z krzyżem • Montaż azymutalny • Lekki i stabilny statyw aluminiowy z półeczką na akcesoria <p>Gwarancja: 3 lata</p>	szt.	1
33.	Zestaw siłomierzy	Siłomierze sprężynowe z metalowymi haczykami do zawieszenia siłomierza i do zawieszania ciężarków • obudowa z plastiku • skala wyrażona w niutonach • 6 szt. (1, 2, 5, 10, 20, 50 N).	zestaw	6
34.	Rurka do demonstracji zjawiska konwekcji	Pomoc dydaktyczna w kształcie wygiętej prostokątnej rurki szklanej z wlewem od góry, za pomocą której można demonstrować efektownie zjawisko konwekcji w cieczach. Doświadczenie polega na napełnieniu nieruchomionej rurki wodą, dodaniu elementu barwiącego (barwnik spożywczy, atrament, nadmanganian potasu), podgrzaniu jednego narożnika rurki i obserwacji jak woda w	szt.	1



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



		zurce zaczyna krążyć (konwekcja), co dobrze jest widoczne dzięki przesuwaniu się zabarwionej wody w rurce.		
35.	Zestaw sprężyn metalowych	Edukacyjny zestaw 12 różnych sprężyn zakończonych po obu stronach zawieszkami umożliwia przeprowadzanie eksperymentów i doświadczeń z zakresu sprężystości, fal, drgań, prawa Hook'a i in. Sprężyny są metalowe, o średnicy ok. 1-3 mm oraz długości od 10 cm do 20 cm.	szt.	3
36.	Pojemnik próżniowy z pompką	Pojemnik o pojemności 1,3 litra (wys. 18 cm, przekrój 10,5 x 10,5 cm) - manualna pompka próżniowa służy do tworzenia środowiska próżniowego w pojemniku (łatwa w użyciu, wykonana z lekkiego, tworzywa sztucznego).	szt.	14

Część szósta zamówienia dotyczy dostawy zestawów pomocy do zajęć z języka angielskiego

LP.	NAZWA	OPIS	JEDNOSTKA MIARY	IŁOŚĆ
1.	Dobble	Gra rozwijające spostrzegawczość. Zawartość pudełka: 55 okrągłych kart, puszką, instrukcja.	szt.	2
2.	Robinson Crusoe	Gra przygodowa, Zawartość pudełka: 90 kart Przygód, 70 kart Wydarzeń, 52 karty Tajemnic, 12 specjalnych kości, 7 różnych scenariuszy, zestaw drewnianych i plastikowych kości, talia Bestii, karty Przedmiotów.	szt.	1
3.	Takenoko	Zawartość pudełka: 28 płytek pól uprawnych, 36 zielonych pędów, 30 żółtych pędów, 24 różowe pędy, 20 kanałów nawadniania, 9 usprawnień, 46 kart celu, 4 plansze graczy, 8 żetonów akcji, kość pogody, figurka pandy, figurka ogrodnika, instrukcja.	szt.	1
4.	Zamek Kasteliny	Gra poprawia pamięć. Trenuje zmysł dotyku i orientację. Zawartość pudełka: 1 trójwymiarowy zamek, 4 skrzynie, 50 drewnianych klejnotów.	szt.	1
5.	Dixit	Dixit to wesoła i zaskakująca gra skojarzeń. Zawartość pudełka: 84 wielkoformatowe karty, 1 plansza z torem punktów wewnątrz pudełka, 6 drewnianych pionków królików, 36 znaczników głosowania, instrukcja.	szt.	1
6.	Dawno, dawno temu...	Gra karciana, w której gracze wspólnie opowiadają historię. Jeden z graczy wciela się w rolę Narratora i rozpoczyna opowiadanie historii, korzystając przy tym z elementów przedstawionych na jego kartach opowieści i starając się poprowadzić wątek w kierunku swojej karty zakończenia.	szt.	1



		Jednak inni gracze korzystają ze swoich kart, aby mu przerwać i przejąć rolę narratora. Zawartość pudełka: 114 kart opowieści, 51 kart zakończeń, 55 pustych kart, Instrukcja.		
7.	Kakao	Gra Kakao wprowadza graczy w egzotyczny świat "owocu bogów", w którym wcielą się w rolę plemiennych wodzów. Ich zadaniem jest wyspecjalizowanie swoich poddanych w handlu, by mogli zdobyć sławę i bogactwo. Jednak tylko ci, którzy wiedzą, jak wykorzystać przychylność bogów, zostaną obsypani złotem. Zawartość pudełka: 44 kafle pracowników, 4 pionki nosiwodów 4 plansze wioski, 28 kafli dżungli, 20 owoców kakaowca, 12 żetonów Słońca, 48 złotych monet, instrukcja.	szt.	1
8.	Przez Afrykę	Gra polega na rzuceniu kostką i przemieszczeniu się o wskazaną ilość pól. Na całej planszy występuje 8 rodzajów pól z różnymi zasadami i wywoływanymi akcjami jak robienie zdjęcia zwierzakom, zbieranie diamentów, spotkanie węża czy zawracanie pionka. Dzieci wygrywają w momencie skompletowania 8 zdjęć do bardzo oryginalnego albumu w kształcie krokodyla i dotarcia na ostatnie pole planszy. Dodano również alternatywny sposób rozgrywki, gdzie każdy z graczy próbuje dotrzeć na koniec toru jako pierwszy, zbierając przy tym jak największą ilość zdjęć i diamentów. Zawartość pudełka: Plansza, Kostka, 4 pionki graczy, 20 diamentów, 30 kart z fotografiami zwierząt, 24 karty przygód, Krokodyl - stojak na fotografie, Instrukcja	szt.	1
9.	Wybuchowa mieszanka	Gra "Wybuchowa Mieszanka" to gra "w kulki", w której trzeba rozważnie planować swoje ruchy oraz z namysłem wybierać mikstury, aby zbierać jak najwięcej punktów zwycięstwa. W zestawie: podajnik kulek (do samodzielnego złożenia przed pierwszą rozgrywką), 80 kulek w 4 kolorach (i trochę kulek zapasowych), 15 żetonów biegiłości, 64 płytki eliksirów w 8 rodzajach, 21 żetonów drobnej pomocy, żeton pierwszego gracza, 4 plansze stanowiska alchemicznego, instrukcja.	szt.	1
10.	Domek	Zawartość pudełka: plansza, 4 plansze gracza, 60 kart pokoiów, 28 kart dachów, 20 kart narzędzi, wyposażenia i pomocników, 10 żetonów wyposażenia, znacznik pierwszego gracza w kształcie miniaturowego domku, notes do zapisywania wyników, instrukcja	szt.	1
11.	Super Farmer 2013	W grze posługujemy się dwoma różnymi dwunastościennymi kostkami, na których znajdują się wizerunki różnych zwierząt. Rzuty kostkami wskazują jakie karty-zwierzęta gracz może wziąć ze stada głównego. Wyrzucenie lisa lub wilka powoduje stratę zwierząt, przed czym uchronić może tylko posiadanie dużego lub małego psa. Kolejne zwierzęta można zdobyć dzięki rzutom kostkami lub drogą wymiany ze stadem głównym. Gra rozwija umiejętności matematyczne. Uczy	szt.	1



		najmłodszych graczy sztuki przewidywania i podstaw ekonomii. 2 dwunastościenne kostki, 128 kartoników z obrazkami zwierząt, instrukcja.		
12.	Małe Foto Safari	Uczestnicy przenoszą się na safari. Starają się zrobić jak najlepsze zdjęcia zwierzętom w ich naturalnym środowisku. Zadanie jest tym trudniejsze, im więcej zwierząt ma znaleźć się na fotografiach. Zawartość pudełka: 24 karty zwierząt, 48 kart fotografii, instrukcja.	szt.	1
13.	Story Cubes	Story Cubes to dziewięć sześciennych kostek, z których każda zawiera na ściankach odmienny zestaw ilustracji. Zawartość pudełka: 9 kości, instrukcja.	szt.	1
14.	Gra na emocjach	Gra zawiera ponad 100 kart z ikonkami, za pomocą których przedstawiać będziemy różne emocje.	szt.	2
15.	Koncept	W grze Koncept celem jest odgadywanie haseł pokazywanych przez innych graczy. Pokazujący nie może się odzywać ani nic pokazywać, czy rysować, do dyspozycji ma tylko planszę z różnymi obrazkami i za pomocą znaczników będzie wskazywał te, które będą miały was naprowadzić.	szt.	1
16.	Timeline Wynalazki	Co wynaleziono najpierw: żarówkę czy okulary? Co powstało wcześniej: Empire State Building czy pierwsze wydanie Władcy Pierścieni J.R.R Tolkiena? Alfabet Morse'a powstał przed, czy po wynalezieniu korkociągu? Zawartość pudełka: m109 dwustronnych kart, instrukcja.	szt.	1
17.	Quadropolis	Gra strategiczna. Zawartość pudełka: 1 plansza placu budowy, 4 dwustronne maty graczy przedstawiające miasta (podzielone na dzielnice), 142 kafelki budynków, 20 architektów, 1 urbanista, 65 mieszkańców (niebieskich figurek), 1 prezydent (znacznik pierwszego gracza), 50 jednostek energii (czerwonych beczek), arkusze pomocy, notes, instrukcja, płócienny woreczek.	szt.	1
18.	Fuse	Zawartość pudełka: 54 karty bomb, 11 kart detonatorów, 25 specjalnych kostek, płócienny woreczek, instrukcja.	szt.	1
19.	Magiczny labirynt	Podczas swojej tury gracz rzuca kością i następnie porusza swojego magika w dowolnym kierunku, o liczbę pól zgodną z wynikiem rzutu (lub mniej, rezygnując z części ruchu). Gracz porusza swojego magika pionowo lub poziomo, może jednak przy tym skręcać tyle razy, ile tylko chce. Magika należy poruszać delikatnym, płynnym ruchem. Podczas ruchu nie wolno sprawdzać, czy na drodze nie ma ściany. Zawartość pudełka: piętrowa plansza do gry (podziemny labirynt + plansza podłogi), 24 drewniane ściany, 24 żetony z magicznymi symbolami, 1 płócienny woreczek, 1 kostka do gry, 4 magicy, 4 metalowe kulki, instrukcja.	szt.	1
20.	CV	W grze "CV" wszystko jest możliwe: wymarzona praca, nowe relacje i umiejętności... Możesz zostać, kim tylko chcesz! Buduj swoją historię krok po kroku – na końcu gry uzyskasz unikatowy	szt.	1



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



		układ kart: swoje curriculum vitae. Gracz, który najlepiej zrealizuje życiowe plany, zostanie zwycięzcą. Zawartość pudełka: 87 kart, 7 kości, plansza, 49 żetonów, notes, ołówek, instrukcja.		
21.	Taboo	Zawartość pudełka: kostka, karty zawierająca ponad 1000 haseł, piszczałka, notes do podliczania, punktów, klepsydra, podstawka na karty, instrukcja	szt.	1
22.	Speed cups	W Speed Cups każdy z graczy otrzymuje 5 różnokolorowych kubeczków i musi jak najszybciej ułożyć je w kolejności pokazanej na karcie z rysunkiem. Ta wskazuje, czy kubki mają być ułożone obok siebie, czy ustawione jeden na drugim. Zawartość pudełka: 20 kubeczków w 5 kolorach 24 karty do gry, 1 dzwonek, instrukcja.	szt.	1
23.	Wesoła farma	<i>Wesoła Farma</i> to wciągająca gra ekonomiczna dla dzieci w wieku szkolnym. Każdy z młodych graczy posiada własną farmę, na której hoduje owce, króliki, krowy i świnki. W swoim ruchu gracz może zdecydować się na to by sadzić rośliny, by zbierać plony, by karmić zwierzęta, czy udać się na targ, by kupić nasiona kolejnych sadzonek. Każde ze zwierząt lubi inny pokarm, a każda z roślin ma inny okres zbiorów – i właśnie dzięki tym zmiennym młodzi gracze będą musieli podejmować ciekawe i ważne wybory, decydować co zasiać, kiedy zbierać i które zwierzęta nakarmić.	szt.	1
24.	Łowcy smoków	Łowcy smoków to gra o przebiegłości i dyplomacji w świecie, gdzie za każdym rogiem spotykamy smoki. Każdy z graczy prowadzi drużynę łowców smoków - wojowniczkę, rycerza, złodzieja i czarodzieja. Jak wszyscy pogromcy smoków, mają oni tylko jeden cel. Zdobyć mnóstwo magicznych przedmiotów i łupów! Samo zabicie smoka to tylko początek. Najtrudniejsza część zadania zaczyna się kiedy opadnie pył, a smok leży pokonany. Właśnie wtedy trzeba uzgodnić podział łupów! Jeżeli gracze tego nie uczynią zanim upłynie wyznaczony czas, skarby przepadną. W zestawie: 18 kart smoków, 24 karty łowców smoków, 24 karty magicznych przedmiotów, 6 zasłonek gracza, 6 kart, punktacji, płócienna sakiewka na znaczniki skarbów, minutowa klepsydra.	szt.	1



Część siódma zamówienia dotyczy dostawy zestawów pomocy do zajęć dydaktyczno-wyrównawczych i zajęć rozwijających z matematyki

LP	Nazwa	Opis	Jednostka miary	ILOŚĆ
1.	Przybory tablicowe magnetyczne	Komplet 6 przyrządów tablicowych z trwałego tworzywa sztucznego, dobrej jakości. Zawiera linijkę o długości 100 cm, dwie ekierki (60°-30°-90° oraz 45°-45°-90°, 60 cm), kątomierz, cyrkiel z magnesami oraz wskaźnik o długości 100 cm. Cztery pierwsze przyrządy posiadają uchwyty.	szt.	1
2.	Karty: kieszonkowiec logiczny – dzika logika	Kieszonkowiec logiczny Dzika logika to 54 podchwytliwe i wciągające zagadki logiczne o różnym stopniu trudności uczą logicznego myślenia i wyciągania wniosków, ćwiczą koncentrację. Zawarte w zagadkach informacje rozbudzają ciekawość świata i chęć zdobywania wiedzy.	szt.	2
3.	Kieszonkowiec matematyczny – na 200%	Kieszonkowiec matematyczny Na 200% to gra karciana do nauki ułamków i procentów dla każdego fana nauki przez zabawę – mogą grać w nią dzieci już od 11. roku życia. Kieszonkowiec składa się z 55 kart, za pomocą których można zagrać w 5 edukacyjnych gier towarzyskich: dwa rodzaje memory, klapek, karuzela i szachraj. Ilustracje rozbudzają wyobraźnię, a rozgrywka doskonale rozwija spostrzegawczość oraz, co najważniejsze, umiejętność szybkiego przeliczania ułamków i procentów. Ponadto gra ćwiczy zdolność błyskawicznego kojarzenia podobieństw i łączenia poszczególnych elementów w pary. Do kart dołączona jest instrukcja, w której szczegółowo zostały wyjaśnione zasady wszystkich wariantów gry.	szt.	2
4.	Kieszonkowiec logiczny – na logikę	Kieszonkowiec logiczny Na logikę! - 69 podchwytliwych i wciągających zagadek logicznych o różnym stopniu trudności uczy myślenia logicznego i wyciągania wniosków, ćwiczy koncentrację. Zawarte w zagadkach informacje rozbudzają ciekawość świata i chęć zdobywania wiedzy.	szt.	2
5.	Logic cards – pełen zestaw (niebieski, żółty, kids).	Zestaw 3 gier. Każda zawiera 53 karty i instrukcję.	szt.	1
6.	Wieża Hanoi	Wieża z Hanoi to łamigłówka powstała w 1883 za sprawą francuskiego matematyka Edwarda Lucasa. Rozwiązanie łamigłówki polega na odbudowaniu (z zachowaniem kształtu) wieży z krążków o różnych średnicach. Przy czym podczas przekładania, wolno się posługiwać buforem (reprezentowanym w tym przypadku przez dodatkowy słupek), jednak przy ogólnym założeniu, że	szt.	5



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



		nie wolno kłaść krążka o większej średnicy na mniejszy ani przekładać kilku krążków jednocześnie. Zawartość: podstawka z trzema słupkami, 9 krążków, instrukcja.		
7.	Łamigłówka Puzzlomatic - Luna	Drewniane puzzle o kształcie koła. Zawartość pudełka: 8 drewnianych elementów ponad 100 zagadek.	szt.	1
8.	Łamigłówka Puzzlomatic – Longram	Drewniane puzzle edukacyjne o kształcie trójkąta. Ilość elementów: 7 Ilość figur do ułożenia: 101	Szt.	1
9.	Łamigłówka Puzzlomatic - Link	Drewniane puzzle edukacyjne o kształcie prostokąta. Ilość elementów: 7	Szt.	2
10.	IQ twist – układanka logiczna Smart Games	Gra rozwija inteligencję, zadania mają różny poziom trudności. Do rozwiązania 100 logicznych zadań.	szt.	2
11.	Łamigłówka puzzlomatic – Sigma Cube	Sigma Cube to w pełni trójwymiarowa łamigłówka. To dziewięć elementów, a na każdym z nich pola z czarnymi punktami. Korzystając ze wszystkich części postaraj się zbudować sześcienną kostkę. Układ kropek powinien być identyczny jak na kości do gry (od 1 do 6). Sigma Cube to nie tylko rozrywka, to także trening umysłu.	szt.	1
12.	zestaw kontrolny PALETA	Pomoc edukacyjna składająca się z okrągłej podstawy wykonanej z drewna i 12 drewnianych klocków w sześciu kolorach. Dziecko rozwiązuje zadania poprzez umieszczenie drewnianych klocków w odpowiednich nacięciach na palecie. Strony kontrolne tarcz pozwalają dziecku sprawdzić poprawność wykonanych zadań. Do malowania i lakierowania zastosowano farby ekologiczne, niezszkodliwe dla zdrowia.	szt.	5
13.	PALETA. Tarcze ćwiczeń M2. Dodawania i odejmowanie w zakresie 100	Tarcze ćwiczeń M2 – to komplet 12 tarcz ćwiczeń do "Palety" przeznaczonych dla dzieci w nauczaniu początkowym. Obejmują podstawowe działania arytmetyczne tj. dodawanie i odejmowanie w zakresie 100 bez przekraczania i z przekroczeniem progu dziesiętkowego, dodawanie i odejmowanie trzech liczb. Wykonywanie kolejnych zadań doskonalą, nie tylko pamięciowe opanowanie umiejętności liczenia, ale przede wszystkim zdolność formułowania wniosków i dochodzenia do wyniku samodzielnie, tak żeby abstrakcyjna dla dzieci wiedza była łatwiej przyswajalna. Wszystkie tarcze zostały opracowane zgodnie z zasadą stopniowania trudności, po to, żeby dziecko zachęcone sukcesem przy rozwiązywaniu pierwszych zadań, chętnie podejmowało próby rozwiązywania	szt.	8



		kolejnych.		
14.	PALETA. Tarcze do ćwiczeń M1. Dodawanie i odejmowanie w zakresie 20.	Tarcze ćwiczeń M1 – to komplet 12 tarcz ćwiczeń do "Palety" przeznaczonych dla dzieci w klasach od 0 do III. Obejmują podstawowe działania arytmetyczne: dodawanie i odejmowanie w zakresie pierwszej, a następnie drugiej dziesiątki, dodawanie i odejmowanie z przekroczeniem progu dziesiątkowego, działania z jedną niewiadomą, dopełnianie do pełnych dziesiątek.	szt.	8
15.	PALETA. Tarcze do ćwiczeń M3. Mnożenie i dzielenie w zakresie 50.	Tarcze ćwiczeń M3 – to komplet 12 tarcz ćwiczeń do „Palety” przeznaczonych dla dzieci w klasach od I do III. Wykonywanie kolejnych zadań doskonalą, nie tylko pamięciowe opanowanie umiejętności liczenia, ale przede wszystkim zdolność formułowania wniosków i dochodzenia do wyniku samodzielnie, tak żeby abstrakcyjna dla dzieci wiedza była łatwiej przyswajalna.	szt.	8
16.	PALETA. Tarcze do ćwiczeń M4. Mnożenie i dzielenie od 50 do 100	Tarcze ćwiczeń M4 – to komplet 12 tarcz ćwiczeń do "Palety" przeznaczonych dla dzieci w klasach od I do III. To bogaty i uporządkowany materiał utrwalający – sprawdzający, obejmujący mnożenie i dzielenie w zakresie 100; w przystępnej i zabawowej formie przybliżają i utrwalają podstawy techniki rachunkowej.	szt.	8
17.	Paluszek zabawka edukacyjna	Gra przeznaczona do celów edukacyjnych, wykorzystywana w terapii zaburzeń w sferach percepcji wzrokowej, motorycznej oraz koordynacji wzrokowo-ruchowej. Gra jest ukierunkowana na kształcenie i rozwój zdolności manualnych oraz rozwój zmysłów, stymulację i koordynację pracy obu półkul mózgowych. Celem gry jest wzmocnienie koncentracji i uwagi, odbiór sensoryczny, pobudzenie kreatywności oraz relaks. Gra polega na układaniu wzorów poprzez przesuwanie kulek umieszczonych w pudełku, przez otwory w spodniej części pojemnika. <ul style="list-style-type: none"> • 18 kart zadań • pojemnik o przekątnej 13 cm • 24 kuleczki • instrukcja 	szt.	8
18.	Domi - dopełnienie do 30	DOMI - dopełnianie do 30 to pomoc edukacyjna służąca poszerzeniu i utrwalaniu wiedzy dziecka na wstępnym etapie edukacji matematycznej. DOMI - dopełnianie do 30 to materiał edukacyjny służący do: dopełniania do pełnych dziesiątek w	szt.	1



		zakresie 30, wykonywania prostych obliczeń, obliczania sumy trzech liczb w zakresie 30, zapisywania odpowiednich formuł matematycznych, obliczania i dobierania brakujących składników, wykorzystywania związku dodawania z odejmowaniem do ustalenia wartości niewiadomej liczby, obliczania dowolnym sposobem wartości liczby stanowiącej dopełnienie do 30.		
19.	Obliczam upływ czasu	Tabliczka ułatwia zrozumienie, czym jest upływ czasu i jak go obliczyć. Na tabliczce znajdują się dwie tarcze zegarowe z ruchomymi wskazówkami. Dziecko ustawia czas początkowy na lewej tarczy, a czas końcowy - na prawej tarczy. Następnie wpisuje godziny w okienka pod tarczami. Aby wyliczyć upływ czasu, dziecko wykorzystuje oś czasu. Po tabliczce można pisać flamastrami suchościernymi.	szt.	8
20.	Oś liczbowa 0-20	Duża oś liczbowa wykonana z elastycznego tworzywa. Oś można przymocować przyklepną taśmą lub magnesem do tablicy lub ściany w klasie. Oś pozwala na ćwiczenie działań arytmetycznych oraz szeregu liczbowego w zakresie od 0 do 20. Podziałka na osi co 10 cm, numeracja co 1. Dodatkowo zaakcentowano kolorystycznie liczby parzyste i nieparzyste - naprzemiennie podkreślając liczby w kolorach czerwonym i niebieskim. Po osi można pisać suchościernym mazakiem (dołączony w zestawie).	szt.	1
21.	Oś liczbowa 0-100	Duża oś liczbowa 0 - 100. Akcenty kolorystyczne zastosowane w osiach ułatwiają orientację.	szt.	1
22.	Osie liczbowe 0-20 płytki do zapisu	Praktyczne osie liczbowe przeznaczone są do wielokrotnego zapisu białą kredką akwarelową. Komplet składa się z czterech różnych tabliczek: - oś z podziałką i liczbami od 0 do 20- oś z podziałką bez liczb- oś z kółkami do wypełniania liczb - oś jako linia do własnego szacunku. Dodatkowa płytka przezroczysta z liczbami 0-20 w kółkach może służyć jako wskazówka lub kontrola poprawności. Zawartość: 4 płytki czarne - 1 płytka przezroczysta - wym. płytek 25 x 4 cm - 1 kredka akwarelowa.	szt.	1
23.	System dziesiętny – 4 pieczątki	Komplet pieczątek drewnianych zawierających symboliczną reprezentację hierarchii liczb w systemie dziesiętnym: jedność, dziesiątka, setka, tysiąc. Dla urozmaicenia pracy z klockami systemu dziesiętnego, przydatne w tworzeniu i rozwiązywaniu zadań w zakresie liczbowym 1-9999. Zawartość: 4 drewniane pieczątki - największa 3,5 x 3,8 x 2 cm	szt.	1
24.	Tabliczki do krążków	Dwustronne plansze do ćwiczeń rachunkowych w zakresie 20 przeznaczone są do użycia z dwustronnymi krążkami (nr 100-1360). Z jednej strony planszy widoczne są tylko koła, a z drugiej - również liczby od 1 do 20. Zadaniem dzieci jest umieszczać krążki w kołach tabliczek podczas przeliczania lub wykonywania działań arytmetycznych.	szt.	10
25.	Tabliczki do	Wykonane z tworzywa podklejonego magnesem tabliczki stanowią doskonałe uzupełnienie	szt.	1



	krążków z magnesami	demonstracji i ćwiczeń z krążkami. Pozwalają wizualnie utrwalić zakres liczbowy do 20.		
26.	Krążki czerwono-niebieskie	Atrakcyjne metodycznie dwustronne liczniki czerwono-niebieskie - z tworzywa - niemagnetyczne - śr. 2,5 cm - 400 sztuk - w pudełku.	szt.	1
27.	Kontynenty – mapa świata (Pomoc Montessori)	Drewniane puzzle przedstawiające dwie półkule i rozmieszczone na nich kontynenty. Manipulując, odrysowując i porównując z globusem, dzieci w łatwy sposób przyswajają sobie kształt i położenie kontynentów względem siebie. • wym. 57,5 x 44,5 cm	szt.	1
28.	Mapa Europy (Pomoc Montessori)	Drewniane puzzle pozwalające dziecku na poznanie, poprzez manipulację, wszystkich państw Europy. Jednocześnie dzieci ćwiczą koordynację, małą motorykę oraz pamięć. • wym. 57,5 x 44,5 cm	szt.	1
29.	Tabliczki barwne (Pomoc Montessori)	Zestaw 6 tabliczek w drewnianym pudełku, po 2 w podstawowych kolorach: niebieskim, czerwonym i żółtym. Rozwija wizualną percepcję, poczucie koloru, zrozumienie sztuki i kreatywności. Umożliwia poznanie podstawowych, mieszanych i uzupełniających się kolorów. Tabliczki są wykonane ze szkła syntetycznego i mają plastikową taśmę po obu stronach. Skrzynia do przechowywania z pokrywką jest wykonana z drewna. Wymiary tabliczki min.: 6,5 x 3,5 x 0,7 cm Wymiary pudełka min.: 8,5 x 7,5 x 4,5 cm	zestaw	5
30.	Tabliczki barwne (Pomoc Montessori)	Drewniane pudełko z przegródkami, w każdej z nich znajduje się po siedem odcieni następujących kolorów: niebieskiego, żółtego, karmazynowego czerwonego, szkarłatnego czerwonego, zielonego, szarego, brązowego, fioletowego, pomarańczowego. Pomoc ta służy do rozróżniania odcieni kolorów.	szt.	5
31.	5 Zestawów kontrolnych PUS	Zestaw kontrolny PUS to Uniwersalny System Edukacji, który łączy w sobie naukę, zabawę i samokontrolę. W sposób aktywny, skutecznie umożliwia zdobycie, poszerzenie i utwalenie wiedzy. W poręcznym, zamykanym pudełku z tworzywa znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw kontrolny powinien być stosowany w połączeniu z książeczkami z serii PUS, ponieważ cyfry na klockach odpowiadają numerom zadań w książeczkach. W końcowej fazie pracy, poprzez	zestaw	4



		porównanie wzoru ułożonego z klocków w Zestawie kontrolnym z wzorem znajdującym się przy każdym ćwiczeniu w książeczce, otrzymujemy informację o poprawności wybranych odpowiedzi. Zestawy PUS zapewniają możliwość pracy całej grupie.		
32.	Magiczny trójkąt matematyczny	Okrągła, drewniana podstawa z sześcioma wgłębieniami z jednej strony (mały trójkąt) i dziewięcioma z drugiej strony. Do podstawy dołączonych jest 10 drewnianych krążków oznaczonych dwustronnie od 1 do 10 w kolorach czerwonym i niebieskim. Stanowi wartościowe uzupełnienie w utrwaleniu umiejętności rachunkowych: dodawania i odejmowania w zakresie 25, rozkładania liczb na składniki (dwa i więcej), dopełniania do 10 do 20 oraz zadanej liczby, porównania różnicowego.	szt.	8
33.	Zestaw kart (do magicznego trójkąta matematycznego)	Zestaw kart do małego trójkąta - minimum 100 kart pracy z Magicznym Trójkątem. Karty w książeczce pogrupowane według stopnia trudności, co umożliwia pracę na kilku poziomach w zależności od możliwości dziecka.	szt.	8
34.	Klasyfikacja kolorów i nauka liczenia	Gra zapewnia dzieciom rozrywkę, zachęca do zabawy dzięki wesołym kolorom liczmanów, a jednocześnie uczy liczenia, dodawania, odejmowania, klasyfikowania kolorów. <ul style="list-style-type: none"> • 4 kostki o boku 3,5 cm • 300 kolorowych liczmanów o śr. 3,1 cm • 36 naklejek z kolorami, cyframi, kropkami i znakami działań matematycznych. 	szt.	4
35.	Matematyczna makatka	Posiada 100 przezroczystych kieszeni do umieszczania kart z cyframi. Pomoc niezbędna do nauki liczb, rozpoznawania liczb parzystych i nieparzystych oraz działań matematycznych. Wykonana z tworzywa odpornego na wodę. Do zawieszenia na ścianie. <ul style="list-style-type: none"> • wym. 68 x 68 cm • 100 kartoników dwustronnie zadrukowanych z białymi i czerwonymi cyframi • wym. 1 karty 5 x 5 cm • instrukcja 	szt.	1
36.	Żetony do liczenia	Kolorowe, transparentne żetony do liczenia <ul style="list-style-type: none"> • śr. min. 19 mm • 2 kolory • 25 szt. 	szt.	4
37.	Zegary edukacyjne małe	Do nauki odczytywania godzin na tarczy oraz zapisywania ich w formie elektronicznej. Tworzywo tarczy pozwala na łatwe ścieranie zapisanej godziny. Zegary dostarczane są bez markera. <ul style="list-style-type: none"> • 5 szt. w komplecie • wym. 12,5 x 16 cm 	szt.	2
38.	Klepsydry – zestaw klasowy	Przejrzyste, kolorowe klepsydry wykorzystują przepływ oleistych substancji i wody, aby pobudzić ciekawość i koncentrować uwagę. Po odwróceniu klepsydry kolorowe krople wirują i odbijają się od ścianek klepsydry.	szt.	2
39.	Banknoty polskie	Komplet jednostronnie drukowanych banknotów złotych do nauki liczenia lub do zabawy. W	szt.	8



		komplecie znajduje się 40 banknotów złotych o różnych nominałach. Największy banknot (200 złotych) ma wymiar 13,5 x 6,5 cm. Najmniejszy banknot (10 złotych) ma wymiar 11 x 5,5 cm.		
40.	Logiczne myślenie	Na każdej planszy znajduje się jedna ścieżka łącząca ze sobą dwa kwadratowe pola. Gra polega na odnalezieniu jej i odtworzeniu za pomocą kostek i kolorowych pałeczek. • 25 dwustronnych kart o wym. 20 x 20 cm • 8 kostek o dł. boku 1,2 cm • 36 kolorowych pałeczek w 3 długościach: 10,2; 6,8 i 3,4 cm.	szt.	2
41.	Siatka logicznych powiązań	Rozpoznawanie kolorów, wyodrębnianie cech wspólnych, formułowanie warunków, jakie muszą spełniać dane elementy, określanie mały-duży. Zadaniem graczy jest uzupełnienie tabelki pasującymi do nich obrazkami. 24 karty pracy z tabelami (4 serie po 6 tabelki); 12 tabel (31 x 21 cm); 10 tabel (15,5 x 21 cm); 2 tabele (10,5 x 31 cm); 116 obrazków (4 x 4 cm) przedstawiających zwierzęta (4 różne zwierzęta na każdą serię); opis ćwiczeń do aktywizacji grupy.	szt.	1
42.	Domino konstrukcyjne	Układanki ćwiczące zdolność analizowania i myślenia obrazowego oparte na zasadzie domina. Należy dobrać do siebie parę obrazków: elementy luźne i złożone w całość. Każdy zestaw zawiera dwa komplety o różnym stopniu trudności. 2 komplety domina po 24 karty, łącznie 48 kart z grubego kartonu, wym. jednej karty: 10,5 x 5,5 cm	szt.	1
43.	Matematyczne rozgrywki. Gry matematyczne.	Zestaw atrakcyjnych gier matematycznych dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym.	szt.	1
44.	Sudoku	Łamigłówka logiczna wykonana z drewna. Celem gry jest uzupełnienie pól kostkami z kolorowymi „diamencikami” przy zachowaniu reguły, że każdy kolor może wystąpić tylko raz w każdym wierszu, kolumnie i obszarze. <ul style="list-style-type: none"> • 36 drewnianych kostek • ramka o wym. 24 x 24 cm 	szt.	2
45.	Cyfrowe zgadywanki	Drewniana gra matematyczna, gdzie zadaniem dziecka jest rzut kostkami do gry i jak najszybsze odszukanie odpowiedników wyrzuconych oczek na klockach z cyframi. Można też wprowadzić element dodawania bądź odejmowania oczek. Zabawa pomaga w utrwaleniu cyfr w zakresie 1-9. wym. 34 x 23,5 cm; 4 kostki; od 6 lat	szt.	1
46.	Gra logiczna. Pamięć 3D	Gra polega na ułożeniu kostek zgodnie ze wzorem na odsoniętej (na chwilę) karcie ze stosu "kart wzorów". Czas na ułożenie odmierza się przez klepsydrę. Gracz, który najszybciej będzie układał	szt.	3



		kostki według zapamiętanego wzoru zostanie zwycięzcą. Gra jest treningiem spostrzegawczości, pamięci i wyobraźni przestrzennej.		
47.	Prawa i lewa strona. Domino edukacyjne	Nauka orientacji w przestrzeni dla dzieci. Za pomocą schematów i zrozumiałych dla nich sytuacji pokazanych na poszczególnych tafelkach domino Samo pozwala dzieciom zrozumieć różnice między lewą i prawą stroną. Tafelki domina zostały podzielone na dwie grupy wyróżnione linią w kolorze czerwonym i niebieskim. Dzięki temu możliwe jest prowadzenie gry w dwóch wersjach: "Prawa - lewa, lewa - prawa" i "Prawa - prawa, lewa - lewa". Dwie grupy tafelków umożliwiają też jednoczesną zabawę w dwóch grupach przedszkolaków oraz rywalizację pomiędzy grupami.	szt.	3
48.	Złote perełki (Pomoc Montessori)	Materiał wprowadza dziecko w budowę systemu dziesiętnego poprzez konkret. Pojedyncza perełka to jedność, pręcik to dziesiątka, kwadrat to setka, a sześciątka to tysiąc. Biorąc materiał do ręki-dziecko odczuwa różnicę w wymiarze i ciężarze, przeliczając i zamieniając na kolejne pozycje-rozumie tworzenie liczb. Perełki w kolorze złotym. Wszystkie nawleczone na złoty drucik.	szt.	4
49.	Perełki do tablicy Sequina 2 (Pomoc Montessori)	Pomoc uzupełniająca do tablicy Seguina 2. Drewniane pudełko, w którym znajdują się perełki w różnych kolorach, w zależności jaką liczbę symbolizują. Perełki znajdują się na druciku. wym. 13 x 13 x 4 cm	szt.	4
50.	Korale matematyczne (Pomoc Montessori)	Koraliki w dziewięciu odcieniach, nawleczone na druciku, każdy kolor symbolizuje inną liczbę, służą do nauki liczenia i pracy z dziećmi w grupie lub indywidualnej. • 5 kompletów kolorowych koralików od 1 do 9	szt.	5
51.	Tacka do koralików (Pomoc Montessori)	Tacka drewniana, w której wytłoczone są dwie figury geometryczne – trójkąt i kwadrat. wym. 27 x 12,5 cm	szt.	5
52.	Spadochron 6 m (chusta animacyjna)	Profesjonalna chusta animacyjna, wyglądem przypomina kolorowy spadochron. Uatrakcyjnia zajęcia rozwijające refleks i koordynację. Zabawa i nauka ze spadochronem doskonale integruje oraz pobudza wyobraźnię i kreatywność.	szt.	1
53.	Logiczne układanki – różne wzory	4 drewniane plansze zawierające obrazki, których układanie opiera się o system współrzędnych. Zabawa zachęca do matematyczno-logicznego myślenia. Całość umieszczona w solidnie wykonanym,	szt.	4



		drewnianym opakowaniu. • wym. opak. 27,5 x 27,5 x 5 cm • 4 plansze o wym. 25 x 25 cm • 4 x 16 elem. o wym. 4,5 x 4,5 cm		
54.	Kolorowe wałeczki	Gra polegająca na układaniu kolorowych wałeczków. Gracz musi ułożyć 5 wałeczków tego samego koloru w rzędzie. Pokrywa opakowania służy jako plansza gry. Gra ćwiczy koncentrację i rozwija umiejętność logicznego myślenia. • plansza o wym. 36,5 x 31,4 x 2 cm • 80 wałeczków w 4 kolorach z drewna grabowego • instrukcja	szt.	4
55.	Tabela do liczenia	Plansze są pomocą do wykorzystania z klockami (500114, sprzedawane osobno), dużą kostką z kolorami (604075, sprzedawana osobno) oraz 2 kostkami z kropkami (sprzedawane osobno). Pomoc jest przydatna podczas zajęć zarówno dydaktycznych, jak i terapeutycznych. Można wykorzystywać ją w pracy indywidualnej i grupowej. Dzieci losują kolor rzucając kostką. Następnie wybierają klocki w wylosowanym kolorze. Warianty gry opisane są w instrukcji. • 5 plansz formatu A3	szt.	1
56.	Składanka logiczna	Drewniana układanka ucząca rozpoznawania kształtów, kolorów, trenująca spostrzegawczość i logiczne myślenie. • drewniane pudełko o wym. 41,5 x 29 x 6,5 cm • 6 tabliczek ze wzorami o wym. 25 x 6 cm • 6 patyczków o dł. 25 cm i śr. 1 cm • 6 podstawek o wym. 8,5 x 6,5 x 2 cm • 42 kolorowe klocki o wym. 3,5 x 3,5 cm	szt.	2
57.	Gra gąsienice	Zabawa rozwija koordynację wzrokowo-ruchową, sprawność manualną i szybkość ruchów ręki. Bambusowe łyżki i kulki angażują gracza w wykonywanie wielu czynności równocześnie, dodatkowo dziecko ćwiczy prawidłowe trzymanie łyżki, a także przygotowuje rękę do nauki pisania. Równocześnie utrwała rozpoznawanie kolorów, cyfr, wykonuje działania matematyczne. Grę można wykorzystać jako zabawę ćwiczącą motorykę małą, jednocześnie wspierającą dziecko w rozwijaniu umiejętności matematycznych i myślenia logicznego. Można ją wykorzystywać podczas zajęć zintegrowanych i świetlicowych oraz zajęć wyrównawczych, a także rozwijających zdolności matematyczne dzieci. • 4 gąsienice • 4 kolorowe, bambusowe łyżki z gumowym ogranicznikiem • 36 kolorowych kulek z liczbami 1-9	szt.	1



		<ul style="list-style-type: none"> • 20 kolorowych żetonów • bambusowa listwa na żetony • sznurkowa obręcz • całość zapakowana w wygodną tubę z rączką 		
58.	Kolor i kształt – zestaw do zabaw ruchowych	Zadanie polega na wrzucaniu kolorowych woreczków z grochem do odpowiedniego otworu w planszy. Planszę ustawia się na 4 sposoby do wyboru: rozpoznawanie kolorów, odróżnianie kształtów, liczenie do 10, plansza dowolnej gry z własnymi regułami. Grę można używać w pomieszczeniu, a przy ładnej pogodzie na podwórku. wys. 56,5 cm; 12 woreczków; wym. planszy 48 x 60 cm	szt.	1
59.	4 wraps-ups: Odejmowanie Starter, Mnożenie, Dzielenie, dodawanie	System Wrap-ups to cztery zestawy tabliczek - kluczy będących propozycją działań matematycznych w zakresie dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia. Wrap-ups może znaleźć szerokie zastosowanie podczas zajęć kompensacyjno-rewalidacyjnych, jak również dla dzieci z problemami grafo-motorycznymi. Produkt wykonany z twardego bezpiecznego tworzywa w różnych kolorach. Każdy wachlarz składa się z 10 kluczy spiętych ze sobą w całość oraz sznurka. Klucze w wachlarzu ułożono według wzrostu stopnia trudności. Rewers wachlarza daje możliwość skontrolowania poprawności wykonanych działań. Zalety Wrap-ups gwarantują wspaniałą zabawę i wyjątkowe ćwiczenia matematyczne zarówno dla indywidualnego ucznia jak i grupy dzieci; poprawiają koordynację wzrokowo-ruchową; małą motorykę; wpływają na zdolności logicznego myślenia i wyobraźnię; rozwijają zmysły: wzroku, dotyku, słuchu; wspomagają automatyczne zapamiętywanie; posiadają system autokontroli. dł. 15 cm; 4 szt. (każdy zawiera 10 tabliczek): dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie	szt.	5
60.	Tabliczka do dzielenia z koralikami i pionkami	Doskonała pomoc dydaktyczna do nauki dzielenia na konkretnie. Aby rozwiązać równanie $25:5=?$, dziecko odlicza 25 koralików do kubeczka i ustawia 5 pionków w górnych wydrążeniach tabliczki. Następnie dziecko rozdziela koraliki równo między pionki i odczytuje wynik ($25 : 5 = 5$). Tabliczka pozwala na rozwiązanie działań na dzielenie bez reszty i z resztą w zakresie 81, ukazując związek dzielenia z mnożeniem.	szt.	8
61.	Tabliczka do mnożenia z koralikami	Drewniana tabliczka posiada wyłobienie w układzie 10x10. Rozwiązując równanie np 5×5 dziecko umieszcza mnożnik (żeton i cyfra), a następnie rozkłada czerwone koraliki na tabliczce. Wynik iloczynu obliczany jest poprzez przeliczenie koralików podczas wkładania ich do kubeczka. Pomoc	szt.	8



		doskonali rozumienie istoty mnożenia, utrwała pamięciowo tabliczkę mnożenia i ukazuje zasadę przemienności mnożenia.		
62.	Liczmany-żetony	Przezroczysta wersja kolorowych krążków. Niezwykle ekonomiczne i trwałe liczmany do sortowania, przeliczania i przeprowadzania prostych działań. Praca z liczmanami pozwalają dzieciom na naukę matematyki poprzez manipulację konkretnym materiałem. Krążki można wykorzystać do przeprowadzania ćwiczeń w sortowaniu i budowaniu rytmów, rozwijając ich spostrzegawczość i zdolność logicznego myślenia. 1000 szt. w 4 kolorach w plastikowym wiaderku	szt.	1
63.	Alfabet i cyfry polisensoryczne	Grawerowane litery wielkie i małe pisane oraz cyfry umieszczone na płycie Hdf 6 służą do: - prezentowania dzieciom wzorów polskich liter i cyfr pisanych - utrwalania liter i cyfr pisanych - ćwiczenia umiejętności prawidłowego pisania liter i cyfr pisanych oraz zachowania właściwego kierunku pisania poprzez: • wodzenie palcem po śladzie litery, cyfry zgodnie z prawidłowym kierunkiem pisania, • przesuwania kulki po śladzie litery, cyfry zgodnie z prawidłowym kierunkiem pisania, • toczenie kulki po śladzie litery, cyfry, • rozpoznawanie kształtu litery, cyfry poprzez sam dotyk z zakrytymi oczami, • odgadywanie jaka to litera, cyfra poprzez zagadki rysunkowe.	szt.	8
64.	Schubitrix – figury i kolory	Układanki Schubitrix to oryginalna zabawa i nauka w jednym. Układanka na zasadach domina w kształcie trójkątów - układając należy dopasować do trzech boków odpowiedni element. Powstałe figury umożliwiają samokontrolę wykonanego zadania. Układanki rozwijają zdolności percepcyjne, logiczne myślenie oraz spostrzegawczość. • 2 układanki po 24 elem. o wym. 6 cm • wkładka do sortowania	szt.	8
65.	Schubitrix – Rzeczy i liczby	Układanki Schubitrix to oryginalna zabawa i nauka w jednym. Układanka na zasadach domina w kształcie trójkątów - układając należy dopasować do trzech boków odpowiedni element. Powstałe figury umożliwiają samokontrolę wykonanego zadania. Układanki rozwijają zdolności percepcyjne, logiczne myślenie oraz spostrzegawczość. • 2 układanki po 24 elem. o wym. 6 cm • wkładka do sortowania	szt.	8



66.	Figury geometryczne w życiu codziennym	Gra uczy orientacji przestrzennej, logicznego myślenia, identyfikowania kształtu z obrazem, kojarzenia, rozpoznawania i wyszukiwania w otoczeniu przedmiotów o danych kształtach, różnicowania, klasyfikowania przedmiotów do danych wzorów - figur geometrycznych, ćwiczy koordynację wzrokowo-ruchową i rozwija słownictwo. Dzieci uczą się rozpoznawania kształtów geometrycznych za pomocą dotyku (manipulując figurami w woreczku dziecko musi odgadnąć jaki to kształt). • 7 stałych figur geometrycznych • 35 kart o wym. 9 x 9 cm (7 kart z obwódką czerwoną - kształty figur przestrzennych, 28 kart z obwódką niebieską - zdjęcia przedmiotów z otoczenia) • plastikowy worek	szt.	1
67.	Domino Symetria	Domino polegają na dopasowywaniu identycznych obrazków widocznych na kartonikach lub takiej samej liczby kropek. Gry edukacyjne, które łączą przyjemne z pożytecznym - zabawę ze zdobywaniem nowych umiejętności. Kształcą logiczne myślenie, twórczą aktywność, zdolności poznawcze oraz wytrwałość w wykonywaniu zadań od początku do końca. • 32 elem. o wym. 7,5 x 10,5 cm • dla 1-4 graczy	szt.	1
68.	Bingo – mnożenie, dzielenie w zakresie 100	Gra w Bingo z zastosowaniem działań matematycznych to świetna zabawa, ale i okazja do rozwijania umiejętności liczenia w pamięci. • dla 2-6 graczy • 2 zestawy po 6 kart (mnożenie i dzielenie) • 108 kartoników z działaniami	szt.	1
69.	Bingo – dodawanie i odejmowanie w zakresie 100	Gra w Bingo z zastosowaniem działań matematycznych to świetna zabawa, ale i okazja do rozwijania umiejętności liczenia w pamięci. • dla 2-6 graczy • 2 zestawy po 6 kart (dodawanie i odejmowanie) • 108 kartoników z działaniami	szt.	2
70.	Bingo – mnożenie i dzielenie w zakresie 20	Gra w Bingo z zastosowaniem działań matematycznych to świetna zabawa, ale i okazja do rozwijania umiejętności liczenia w pamięci. • dla 2-6 graczy • 2 zestawy po 6 kart (mnożenie i dzielenie) • 108 kartoników z działaniami • od 7 lat	szt.	2
71.	Układanka geometryczna	Pomoc zawiera karty ze wzorami. 4 przedstawiają wzory zawierające obrysy wszystkich elementów składowych, 16 prezentuje wzory z zaznaczonym konturem zewnętrznym. Do pracy z kartami niezbędne są Kształty do układanki (036065, sprzedawane osobno). Układanka rozwija wyobraźnię twórczą, spostrzegawczość wzrokową oraz planowanie przestrzenne. • 20 kart formatu A4	szt.	4
72.	Geokom	Gra kształtująca kombinatoryczne myślenie, intuicję geometryczną, a także orientację na	szt.	1

		płaszczyźnie. Zestaw zawiera: • 5 różnokolorowych patyczków • 63 kartoniki • instrukcję • dla 2-6 graczy		
73.	Magnetyczna gra liczbowa	Gra liczbowa, która pomoże dzieciom poznać liczby w zakresie 1-10 i opanować podstawowe działania matematyczne. Ten praktyczny zestaw pozwoli przesuwac elementy i manipulować nimi, bez ryzyka upuszczenia i zgubienia. Gra pozwala młodszym dzieciom zrozumieć następstwo liczb i proste działania, a starszym - znaczenie i pojęcie liczb parzystych i nieparzystych. • 12 pasków magnetycznych o wym. 30 x 5 cm, podzielonych na 5 okienek • 60 żetonów o dł. boku 4,8 cm, prezentujących liczby od 1 do 10 na kilka różnych sposobów • do 6 graczy	szt.	1
74.	Wzory, kolory, memory	Dzieci mogą tworzyć swoje pierwsze mozaiki lub kopiować przykłady z albumu. Zabawa polega na wstawianiu różnej wielkości niełamliwych kołeczków w perforowaną podkładkę. Zabawka rozwija kreatywność oraz ćwiczy koordynację wzrokowo-ruchową. • 600 kołeczków w 3 wielkościach 1 x 2,5 cm, 1,5 x 3 cm, 2 x 3,5 cm • 4 podkładki o wym. 22 x 16 cm	szt.	2
75.	Mozaika	Dzieci mogą tworzyć swoje pierwsze mozaiki lub kopiować przykłady z albumu. Zabawa polega na wstawianiu różnej wielkości niełamliwych kołeczków w perforowaną podkładkę. Zabawka rozwija kreatywność oraz ćwiczy koordynację wzrokowo-ruchową. • 600 kołeczków w 3 wielkościach 1 x 2,5 cm, 1,5 x 3 cm, 2 x 3,5 cm • 4 podkładki o wym. 22 x 16 cm	szt.	1
76.	Liczmany	18 dwustronnych, twardych, lakierowanych plakietek zawierających 36 różnych znaków i liczb od 0 do 20 o wym. 14 x 7,5 cm • dla 2-6 graczy	szt.	1
77.	Małe, większe największe – układanka	Zadaniem dzieci jest ułożenie zwierzątek we właściwej kolejności - od najmniejszego do największego. Tworzenie szeregów pozwoli dziecku na nabycie pierwszych matematycznych umiejętności oraz zapozna je z nowymi pojęciami: najmniejszy, mniejszy, duży, większy, największy. • 40 elem. (8 kompletów po 5 puzzli o wym. 6 x 6,5 cm)	szt.	4
78.	Harmonijny rozwój. Liczenie i porównywanie	Pakiety multimedialnych gier i zabaw wspierających wszechstronny rozwój dzieci w wieku 5-7 lat. Licencja otwarta. Atrakcyjne ćwiczenia zawarte w programach aktywizują dzieci i oswajają je z pracą zespołową, przygotowując jednocześnie do nauki. Zadania pomagają realizować cele wychowania przedszkolnego i szkolnego z podstawy programowej i mogą stanowić uzupełnienie wybranego przez nauczyciela programu nauczania. Każdy pakiet zawiera:	szt.	1



		<ul style="list-style-type: none"> • 3 interaktywne gry specjalnie przystosowane do zespołowego wykorzystania na tablicy multimedialnej, • karty pracy do wydrukowania lub kopiowania, zawierające ćwiczenia indywidualne, zespołowe lub materiały do przygotowania przedstawień teatralnych, • grę wielkoformatową wykonaną z kartonów o dużym formacie, przeznaczoną do wykorzystania przez całą klasę lub duże grupy dzieci. Wszystkie elementy pakietu wykorzystują naukę przez zabawę, umożliwiającą dzieciom współdziałanie, eksperymentowanie, twórczą ekspresję i ruch, nie zaniebując też ćwiczeń samokontroli oraz koncentracji. Program wykorzystuje metodę pracy zespołowej z wykorzystaniem funkcji wielodotyku /multi-touch/ tablicy interaktywnej. Dzięki tej funkcji rysowanie i korzystanie z zasobów na tablicy jest możliwe przez kilkoro dzieci jednocześnie, a każde z nich może wykonywać inne ćwiczenia. 		
79.	Figuraki	W trakcie gry dzieci uczą się rozpoznawać figury geometryczne: koło, kwadrat, trójkąt i prostokąt. Figury występują w sześciu kolorach. W trakcie gry dzieci rzucają dwiema kostkami, 4 dwustronne plansze o wym. 16 x 24 cm, 72 kolorowe elem. o wym. 3,2 x 4 cm, kostka z kolorowymi oczkami, kostka z figurami geometrycznymi, instrukcja, dla 1-4 graczy	Szt.	2
80.	Obrazkowe rytmy	W trakcie gry dzieci uczą się rozpoznawać figury geometryczne: koło, kwadrat, prostokąt i trójkąt. Dodatkowo w grze znajdują się szablony do odrysowywania figur.	szt.	1
81.	Karty zadań	Zestaw dwustronnych kart zadań z grubego, lakierowanego kartonu z wzorami o dwóch stopniach trudności. • 20 kart • format: A4	szt.	2
82.	Plansze z zadaniami	Dwie dwustronne tablice z grubego kartonu, o wymiarach 48 x 35 cm, do wykorzystania z 4 plastikowymi kostkami (604099) oraz kompletem figur (500014), sprzedawanymi osobno.	szt.	1
83.	Gra – naklejanka zamki	Gra polegająca na uzupełnianiu arkuszy z obrazkami naklejkami o odpowiednich kształtach, kolorach i wielkościach. Pomocna przy nauce kolorów oraz podczas stawiania pierwszych kroków w nauce geometrii. Zapakowane w praktyczne, metalowe pudełko. <ul style="list-style-type: none"> • 20 papierowych arkuszy z obrazkami, po dwa z każdego wzoru • 20 arkuszy z naklejkami • wym. 13,8 x 22 x 6,7 cm • od 4 lat 	szt.	1
84.	Gra – naklejanka	Gra polegająca na uzupełnianiu arkuszy z obrazkami naklejkami o odpowiednich kształtach, kolorach	szt.	1



	zwierzaki	i wielkościach. Pomocna przy nauce kolorów oraz podczas stawiania pierwszych kroków w nauce geometrii. Zapakowane w praktyczne, metalowe pudełko. • 16 papierowych arkuszy z obrazkami, po dwa z każdego wzoru • 11 arkuszy z naklejkami • wym. 18 x 18 x 6,7 cm • od 3 lat		
85.	Matematyka na wesoło	Gra pomaga dziecku rozwiązać pierwsze matematyczne problemy. Zestaw składa się między innymi z kolorowej planszy, 50 kart z pytaniami i zadaniami z zakresu od II do V klasy szkoły podstawowej. Gra przeznaczona: dla 2 do 4 graczy, w wieku od 6 lat.	szt.	1
86.	Kości do gry	Zestaw 5 kostek (min. 16 mm) do gry. W etui. Wykonane z ciężkiego plastiku.	kpl.	12

Część ósma zamówienia dotyczy dostawy zestawów pomocy do zajęć korekcyjno – kompensacyjnych

LP	Nazwa	Opis	Jednostka miary	Ilość
1.	Ortografia na wesoło	Quiz zawiera w wierszykach, zagadkach i rebusach wiele trudnych wyrazów z pułapkami ortograficznymi. Zachęcamy do wesołej zabawy, podczas której gracze utrwalają pisownię wyrazów z: ż, rz, ch, h, ó, u. Celem gry jest nauka ortografii w konwencji szlachetnej rywalizacji, poprzez wzrokowe kodowanie trudnych wyrazów. Śmieszne i żartobliwe wierszyki pozwolą na skuteczne utrwalenie poprawnej pisowni.	szt.	1
2.	Bingo mnożenie i dzielenie w zakresie 100	Gra w Bingo z zastosowaniem działań matematycznych to świetna zabawa, ale i okazja do rozwijania umiejętności liczenia w pamięci. • dla 2-6 graczy • 2 zestawy po 6 kart (mnożenie i dzielenie) • 108 kartoników z działaniami • od 7 lat	szt.	1
3.	Zestaw kart (do dużego magicznego trójkąta)	Komplet 100 szt. kart, w wersji dla dużego trójkąta. Karty pogrupowane w dwóch książeczkach zgodnie z zasadą stopniowania trudności, co w zależności od potrzeb i możliwości dziecka umożliwia pracę na kilku poziomach.	komplet	4
4.	Domino	Układanki ćwiczące zdolność analizowania i myślenia obrazowego oparte na zasadzie domina.	szt.	1



	konstrukcyjne	Należy dobrać do siebie parę obrazków: elementy luźne i złożone w całość. Każdy zestaw zawiera dwa komplety o różnym stopniu trudności. 2 komplety domina po 24 karty, łącznie 48 kart z grubego kartonu, wym. jednej karty: 10,5 x 5,5 cm		
5.	Czarne czy białe	Seria SYMULTANICZNE I SEKWENCYJNE STRATEGIE UCZENIA SIĘ przeznaczona jest dla dzieci: - zagrożonych dysleksją i dyslektycznymi, - z trudnościami w nauce języka polskiego i obcego, - z zaburzeniami rozwojowymi, w tym autystycznymi, z zespołem Aspergera, alalią, afazją dziecięcą, - także dla dzieci zdrowych, którym rodzice i opiekunowie chcą pomóc w usprawnieniu systemu językowego.	szt.	1
6.	Tangram obrazkowy	Należy uzupełnić wzory na obrazkach przy pomocy drewnianych klocków. • 2 zestawy 7 drewnianych klocków w woreczku • 15 kart z wzorami • instrukcja oraz rozwiązania • wym. op. 22,5 x 22,5 x 5 cm	szt.	1
7.	Spójrz i dopasuj kontury	Zabawa polega na dopasowywaniu przejrzystych kwadracików z wzorami do odpowiadających im kwadracików na planszach. Każda plansza zawiera 9 różnych okienek przedstawiających 9 różnych wzorów. • 4 plansze o wym. 16 x 16 cm • 36 transparentnych kwadratów	szt.	1
8.	Spójrz i dopasuj wzory	Zabawa polega na dopasowywaniu przejrzystych kwadracików z wzorami do odpowiadających im kwadracików na planszach. Każda plansza zawiera 9 różnych okienek przedstawiających 9 różnych wzorów. • 4 plansze o wym. 16 x 16 cm • 36 transparentnych kwadratów	szt.	1
9.	Czynności i odmiana czasownika	Układanka edukacyjna. • 36 dwustronnych kartoników z czasownikami • dwustronna plansza • 24 duże dwustronne kartoniki o wym. 7,4 x 7,4 cm • dla 1-6 graczy	szt.	1
10.	Piramida ortograficzna-zasady pisowni	Piramida to wspaniała zabawa połączona z nauką, ponieważ rozwija u dziecka zdolność myślenia i zapamiętywania, uczy wytrwałości, wzmacnia koncentrację i skutecznie pomaga przezwyciężyć trudności w procesie uczenia się. Budowanie piramidy jest proste i odbywa się na zasadzie gry w domino, w efekcie rozwiązania wszystkich zadań otrzymujemy imponującą piramidę. W tej pomocy	szt.	1



		dzieci na podstawie 30 zadań uczą się prawidłowej pisowni wyrazów z ó, u, rz, ż, ch, h. • 25 trójkątów		
11.	Piramida ortograficzna ó-u, rz-ż, ch-h	Zawarty materiał ćwiczeniowy utrwała poznane zasady ortograficzne dzięki zastosowaniu przykładów z : ó, u, rz, ż, ch, h wymiennych. Stanowi wartościową pomoc w nauce reguł pisowni języka polskiego. Dzięki nauce poprzez zabawę dzieci szybko przyswajają tak trudne reguły ortograficzne. W tej pomocy dzieci na podstawie 30 zadań uczą się prawidłowej pisowni wyrazów z ó, u, rz, ż, ch, h - wymiennej. • 25 trójkątów	szt.	1
12.	Scrabble Junior	Dwustronna plansza. Błękitna strona dla młodszych dzieci - na niej trzeba skojarzyć połączone ze sobą wyrazy z ilustracjami. Plansza druga, kolorowa, to bardziej złożona gra dla starszych dzieci. Uczy alfabetu, nowych słów i pisowni wyrazów. Dzieci poznają również zasady rozwiązywania krzyżówki. • dwustronna plansza • 84 płytki z literkami • 45 żetonów • woreczek	szt.	1
13.	Już umiem. Język polski Sp 4-6 – produkt z licencją	Zestaw dla nauczycieli języka polskiego klas 4-6 szkoły podstawowej, pozwalający w sposób ciekawy i motywujący uczniów przypominać, rozwijać i poszerzać umiejętności językowe, a w szczególności umiejętności czytania oraz czytelnego i poprawnego pisania. Zestaw zawiera 70 interaktywnych ćwiczeń, gier i zabaw oraz 150 kart pracy.	szt.	1

Część dziewiąta zamówienia dotyczy dostawy zestawów pomocy logopedycznych

LP	Nazwa	Opis	Jednostka miary	Ilość
1.	Układanka – Pociąg do Sykowa	Układanka o niezwykle pomysłowym tytule <i>Pociąg do Sykowa</i> adresowana jest dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym, które zmagają się z wadą wymowy w postaci seplenienia (sygmatyzmu).	szt.	2



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



2.	Układanka – Pociąg do Szumowa	<i>Pociąg do Szumowa</i> to kolejna układanka logopedyczna autorstwa Joanny Mikulskiej. Produkt ten łączy zabawę z elementami terapii logopedycznej. Adresatami zabawki są dzieci we wczesnym wieku szkolnym oraz przedszkolnym, które mają trudności z prawidłową wymową głosek szeregu szumiącego (cierpią na wadę wymowy zwaną sygmatyzmem/seplenieniem). Układanka ta stosowana być może w początkowej fazie terapii logopedycznej.	szt.	2
3.	Moje pierwsze czasowniki	Moje pierwsze czasowniki to zestaw przeznaczony do zabawy z najmłodszymi dziećmi, które wprowadzamy w świat podstawowych, codziennych czynności. Poprzez zabawę z dorosłym dziecko uczy się odpowiadać na pytania: CO ROBI? CO ROBISZ?, przyswaja poprawne formy czasownika, buduje pierwsze zdania. Zestaw jest doskonałym narzędziem wspierającym rozwój mowy.	szt.	2
4.	Logopedyczne kółko i krzyżyk SZ - S	Planszowa gra edukacyjna LOGOPEDYCZNE KÓŁKO I KRZYŻYK pozytywnie wpłynie na rozwój mowy dziecka w zakresie wymowy głosek szumiących: SZ i Ź. Podczas zabawy dziecko nazywa obrazki, utrwala w ten sposób wymowę trudnych głosek w nagłosie, śródgłosie i wygłosie. Gra może być wykorzystana przez logopedów, pedagogów, nauczycieli, a także rodziców dbających o rozwój językowy swojego dziecka.	szt.	1
5.	Logopedyczne kółko i krzyżyk Cz – Dż	Planszowa gra edukacyjna LOGOPEDYCZNE KÓŁKO I KRZYŻYK pozytywnie wpłynie na rozwój mowy dziecka w zakresie wymowy głosek szumiących: CZ i DŻ. Podczas zabawy dziecko nazywa obrazki, utrwala w ten sposób wymowę trudnych głosek w nagłosie, śródgłosie i wygłosie. Gra może być wykorzystana przez logopedów, pedagogów, nauczycieli, a także rodziców dbających o rozwój językowy swojego dziecka.	szt.	1
6.	Logopedyczna sakiewka skarbów	Gra „Logopedyczna sakiewka skarbów” jest bogatym zestawem ćwiczeń logopedycznych przeznaczonych dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Została stworzona z myślą o tym, aby ćwiczenia artykulacyjne, słuchowe i oddechowe były dla dziecka dobrą zabawą. „Sakiewkę skarbów” mogą stosować nie tylko logopedzi w swoich gabinetach, lecz również rodzice, którzy chcą wspomóc prawidłowy rozwój mowy swojego dziecka, w trakcie zabaw w domach.	szt.	2
7.	Pakiet Logotomy – ćwiczenia logopedyczne	Materiał zawarty w opracowaniach zachęca dziecko nie tylko do wielokrotnego powtarzania materiału słownikowego, ale także do ćwiczeń grafomotorycznych, posługiwania się nożyczkami, dopasowywania. Ćwiczenia artykulacji połączono z różnymi czynnościami, np.: wodzenie palcem po śladzie, porównywanie, wycinanie, pisanie, liczenie i czytanie. 8 części	szt.	1
8.	Wąż Wiktor i	Gra logopedyczna mająca na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym	szt.	1



	Pszczółki Śmieszki	w zakresie poprawnej wymowy głosek, poszerzenia słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej, tak ważnej w nauce mówienia czytania i pisania, W czasie gry dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę ćwicząc dodatkowo spostrzeganie, pamięć wzrokową i słuchową, koncentrację uwagi oraz myślenie (klasyfikowanie przedmiotów). Każda z prezentowanych gier posiada kilka wariantów, można więc dobrać odpowiednią formę zabawy w zależności od wieku dziecka, jego umiejętności i ilości graczy. Każdy zestaw zawiera dwie gry planszowe.		
9.	Wdech i Wydech	Wdech i wydech jest narzędziem do wzmacniania mięśni szczękowych dziecka. Zadaniem dziecka jest przesuwanie po planszy plastikowej kości za pomocą wydmuchiwanego powietrza. Poziom gry może być dostosowany poprzez aranżowanie różnych tras lub przez dodawanie większej liczby kości. Dziecko ma kontrolować siłę wydmuchiwanego powietrza, tak aby kości poruszały się po trasie.	szt.	1
10.	Drabina 1 – gra	Gry logopedyczne, które mają na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnego wyróżniania głosek opozycyjnych, poszerzenia słownictwa czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Są to istotne umiejętności w procesie nauki mówienia, czytania i pisania. Materiał przeznaczony jest do utrwalania w układach opozycyjnych głosek. • dla 1-4 graczy	szt.	1
11.	Drabina 2 – gra	Gry logopedyczne, które mają na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnego wyróżniania głosek opozycyjnych, poszerzenia słownictwa czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Są to istotne umiejętności w procesie nauki mówienia, czytania i pisania. Materiał przeznaczony jest do utrwalania w układach opozycyjnych głosek. • dla 1-4 graczy	szt.	1
12.	Dżdżownica Żaneta Sz-ż/rz-cz-dż	Prezentowany zestaw zawiera dwie gry logopedyczne dla dzieci: <i>Dżdżownica Żaneta</i> oraz <i>Pszczółki Lotniczki</i> . Pierwsza z nich, <i>Dżdżownica Żaneta</i> zalecana jest do stosowania u dzieci mających trudności z artykułowaniem głosek sz, ż/rz, cz lub dż w nagłosie (czyli na początku wyrazu). W grze bierze udział od dwóch do czterech osób. Zaczyna ją gracz, któremu uda się wyrzucić 6 oczek kostką. Zwycięża ten, któremu uda się pionkami najszybciej dotrzeć do środka tytułowej dżdżownicy. Druga gra zatytułowana <i>Pszczółki Lotniczki</i> adresowana jest do dzieci, u których występują trudności z prawidłową wymową głoski l – zarówno w nagłosie, śródgłosie, jak i wygłosie. W grze bierze udział od 2 do 4 zawodników. Tak samo jak powyższej grze, również tutaj zabawę rozpoczyna osoba, która wyrzuci 6 oczek. Wygrywa osoba, która jako pierwsza ustawi swoje pionki w domku.	szt.	1



13.	Zamek strachów – tr, dr, gr, pr	Gry logopedyczne mają na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek, poszerzania słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej, tak ważnej w nauce mówienia, czytania i pisania. W czasie gry dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę, ćwicząc dodatkowo spostrzeganie, pamięć wzrokową i słuchową, koncentrację uwagi oraz myślenie (klasyfikowanie przedmiotów). Każda z prezentowanych gier pozwala na kilka wariantów, można więc dobrać odpowiednią formę zabawy w zależności od wieku dziecka, jego umiejętności czy ilości graczy. • wym. planszy 40 x 34 cm	szt.	1
14.	Ośmiornica Urszula sz,cz,ż/rz, dż	Gry logopedyczne mają na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek, poszerzania słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej, tak ważnej w nauce mówienia, czytania i pisania. W czasie gry dzieci uczą się wymowy poprzez zabawę, ćwicząc dodatkowo spostrzeganie, pamięć wzrokową i słuchową, koncentrację uwagi oraz myślenie (klasyfikowanie przedmiotów). Każda z prezentowanych gier pozwala na kilka wariantów, można więc dobrać odpowiednią formę zabawy w zależności od wieku dziecka, jego umiejętności czy ilości graczy. • wym. planszy 40 x 34 cm	szt.	1
15.	Chrząszcz Szczepan sz, ż/rz, cz, dż	Celem gry jest nauka poprawnej wymowy głosek sz, ż, rz, dż w nagłosie, śródgłosie i wygłosie. Gra przeznaczona jest dla minimum dwóch, a maksimum czterech graczy. Początek rozgrywki ma miejsce w chwili, gdy pierwszemu z zawodników uda się wyrzucić sześć oczek. Gracz przesuwa się o tyle pól, ile oczek wyrzucił. Dodatkowo, musi wymówić nazwy obrazków znajdujących się na mijanych przez siebie polach. Zwycięża osoba, której jako pierwszej uda się dotrzeć do swojego "domku". Podczas rozgrywki można wyrzucić napotkanego na swojej drodze przeciwnika. Osoba taka musi rozpocząć grę od nowa. W prezentowanej grze można wykorzystać od jednego do czterech pionków.	szt.	1
16.	Bocian Klemens Kle-Kle – puzzle logopedyczne	Puzzle logopedyczne - służą do ćwiczeń słuchowych w przyporządkowywaniu zwierzętom i rzeczom wydawanych przez nie odgłosów, zapisanych w formie fonetycznej. Służą także jako materiał językowy do utrwalania właściwej wymowy głosek: j, ł, ch, n, m; poprawnego czytania, pisania oraz dzielenia wyrazów na sylaby. W pudełku znajdują się : 2 plansze ćwiczeń, 2 komplety puzzli.	szt.	1



Część dziesiąta zamówienia dotyczy dostawy zestawów pomocy do zajęć dydaktyczno – wyrównawczych z języka polskiego

LP	Nazwa	Opis	Jednostka miary	Ilość
1.	Plansze Język i rodzaje mediów dla SP - zestaw	Zestaw tablic dydaktycznych w formacie 50×70 cm o następujących tytułach: 1.Rodzaje publikacji prasowych 2.Rodzaje filmów – cz. I 3.Rodzaje filmów – cz. II 4.Gatunki filmu fabularnego – cz. I 5.Gatunki filmu fabularnego – cz. II 6.Język filmu – cz. I 7.Język filmu – cz. II 8.Język filmu – cz. III 9.Rodzaje audycji radiowych – cz. I 10.Rodzaje audycji radiowych – cz. II 11.Język radia 12.Rodzaje programów telewizyjnych – cz. I 13.Rodzaje programów telewizyjnych – cz. II 14.Rodzaje programów telewizyjnych – cz. III 15.Rodzaje teatru i sztuk teatralnych – cz. I 16.Rodzaje teatru i sztuk teatralnych – cz. II 17.Teatralne środki wyrazu.	zestaw	1
2.	Piramida ortograficzna P1 zasady pisowni – ó, u, r	Piramida ortograficzna P1 to wstęp do nauki zasad ortograficznych, stanowi wartościową pomoc w nauce reguł pisowni języka polskiego. Dzięki nauce poprzez zabawę dzieci szybko przyswajają tak trudne reguły ortograficzne. W tej pomocy dzieci na podstawie 30 zadań uczą się prawidłowej pisowni wyrazów z ó, u, rz, ż, ch, h, w drugiej zaś Piramidzie Ortograficznej P2 dzieci poznają zasady pisowni wymiennej. W zestawie znajduje się 25 trójkątów.	szt.	3
3.	Piramida ortograficzna P2:	Piramida ortograficzna P2 to kontynuacja Piramidy P1, zawarty materiał ćwiczeniowy utrwała poznane zasady ortograficzne dzięki zastosowaniu przykładów z : ó, u, rz, ż, ch, h wymiennych.	szt.	3



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



	zasady pisowni – wymienne	Stanowi wartościową pomoc w nauce reguł pisowni języka polskiego. Dzięki nauce poprzez zabawę dzieci szybko przyswajają tak trudne reguły ortograficzne. W tej pomocy dzieci na podstawie 30 zadań uczą się prawidłowej pisowni wyrazów z ó, u, rz, ż, ch, h - wymiennej. W zestawie znajduje się 25 trójkątów.		
4.	Słowny Ekspres gra edukacyjna	Ekscytująca gra słowna, w której gracze muszą wykazać się refleksem oraz celnością skojarzeń. Ten kto szybciej potrafi ułożyć wyraz z karcianych liter, uderza w dzwonek i "zgarbia" punkty. Pudełko zawiera: <ul style="list-style-type: none"> • 55 kart liter • instrukcję • dzwonek 	szt.	4
5.	KOLORY – wielka gra-zachęta do wypowiedzi w języku polski i angielskim	Celem gry jest zachęcenie uczestników do mówienia, układania zdań i poznawania nowych słów/określeń, a także ćwiczenie nowych fraz, czasów, określeń itp. - w zależności od wyboru zasad gry, wieku i poziomu zaawansowania uczestników gry. Kolory to powszechnie znane i używane przez wszystkich pojęcia i słowa.	szt.	2
6.	Literowe zagadki – gra	Gra Literowe zagadki opiera się na prostych zasadach, bawi i uczy, pomaga dzieciom nabyć i utrwalić podstawowe wiadomości o literach. Dzięki niej dzieci kilkuletnie, które spotykają się z pojęciem litery oraz samogłoski i spółgłoski poprzez zabawę utrwalają swoją wiedzę. Dodatkowo gra pomaga ćwiczyć kojarzenie, zapamiętywanie i logiczne myślenie. Przeznaczona jest głównie dla dzieci rozpoczynających naukę w szkole, choć może być także przydatna w pracy z uczniami mającymi trudności w zakresie czytania, pisania lub ortografii.	szt.	4
7.	Mistrz słowa edukacyjna gra słowna	W trakcie swojej kolejki każdy z graczy stara się jak najszybciej ułożyć słowo z literek znajdujących się na wyrzuconych z kubka kostkach. Czas układania odmierzany jest zawsze przez klepsydrę. Po ułożeniu słowa określa się jego wartość punktową (wg podanej w instrukcji skali) i wpisuje się do rubryki gracza w załączonym do gry notesie. Zwycięzcą zostaje ten, kto zdobędzie najszybciej ustaloną wcześniej ilość punktów. Gra jest emocjonująca, zmusza uczestników do myślenia i koncentracji. Gracze z każdą rozgrywką poszerzają swoje słownictwo i utrwalają sobie zasady prawidłowej pisowni.	szt.	2
8.	Czynności i	Układanka edukacyjna: Czynności i odmiana czasowników. Zawartość pudełka: 36 dwustronnych	szt.	4



	odmiana czasowników	kafelków z czasownikami, dwustronna plansza, 24 duże dwustronne tafelki o wymiarach 7,4x7,4 cm		
9.	Szablon gramatyczny – części mowy	Szablon wykonany z elastycznego, trwałego tworzywa. Do rysowania symboli części mowy.	szt.	10
10.	Story Cubes:	<p>1. Opowieści: 4 szt. 2. Podróże: 2 szt. 3. Fantazje: 2 szt. 4. Akcje: 2 szt. 5. Medycyna: 2 szt. 6. Strachy: 2 szt. 7. Mity: 2 szt. 8. Na ratunek: 2 szt. 9. Średniowiecze: 2 szt. 10. Prehistoria: 2 szt. 11. Sport: 2 szt. 12. Galaktyka: 2 szt. 13. Zwierzęta: 2 szt. 14. Baśnie: 2 szt.</p> <p>Story Cubes to dziewięć, sześciennych kostek, z których każda zawiera na ściankach odmienny zestaw ilustracji.</p>	zestaw	1
11.	Gra edukacyjna Ortografia	Ortografia jest zbiorem zabaw i gier, których uczestnicy łączą zabawę z nauką poprawnej pisowni wyrazów zawierających litery: h i ch, u i ó, ż i rz. Tabliczki z wyrazami mają otwory, w które można włożyć tylko właściwą literę dla danego wyrazu, co daje pewność poprawnej pisowni. Proponowane gry i zabawy są także dobrym treningiem koncentracji, spostrzegawczości i pamięci.	szt.	4
12.	Ortografia	Gra pomaga zapamiętać reguły pisowni wyrazów z RZ, Ź, Ę, A, EM, EN, ON. Dzięki wesołej historyjce, dzieci z łatwością opanują najważniejsze zasady polskiej ortografii i gramatyki	szt.	2
13.	Story Cubes:	Story Cubes: Poszlaki to trzy ładnie wykonane, sześciennie kostki, z których każda zawiera na	szt.	1



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



	poszlaki	ściankach odmienny zestaw ilustracji. Jest to rozszerzenie do gry Story Cubes. Tym razem posiadają 18 unikalnych ikonek opisujących elementy które kojarzą się z powieściami detektywistycznymi, które mogą zostać wykorzystane przy snuciu opowieści.		
14.	Głoski do zabawy	Gry kształtujące słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową, koncentrację słuchową - umiejętność bardzo ważna w nauce czytania i pisanie. Uczą również przestrzegania ustalonych zasad. • 55 kart • 55 kart instrukcji • plansza • 5 pionków • kostka • instrukcja • dla 2-5 graczy	szt.	4
15.	Scriba Exclusive, gra edukacyjna	Scriba Exclusive to gra słowna w dwóch wersjach. Gracze losują tabliczki z literami, z których starają się ułożyć na planszy wyrazy. Wyrazy układają się na zasadzie krzyżówki, a ich ułożenie jest punktowane. Wygrywa ten, kto zdobędzie najwięcej punktów. Gra uczy poprawnej pisowni, wzbogaca słownictwo graczy, uczy ich spostrzegawczości i koncentracji. Zawartość pudełka: plansza dwustronna, tabliczki z literkami 100 szt., tabliczki puste 3 szt., tabliczki ze strzałkami 3 szt., tabliczki z czarnym kołem 2 szt., półeczki 4 szt., żetony 60 szt., worek z tkaniny 1 szt., kostka do gry 1 szt., notes 1 szt., długopis 1 szt., instrukcja.	szt.	4
16.	Gra Scriba Junior Travel, gra logiczna	W zestawie: <ul style="list-style-type: none"> • plansza • 100 tabliczek z literami • 3 puste tabliczki • 3 tabliczki ze strzałkami • 2 tabliczki z kółkiem • 4 półeczki • worek foliowy • notes, • instrukcja 	szt.	4
17.	Wyścig ortograficzny gra	W grze „Wyścig ortograficzny” wygrywa ten, kto najszybciej odnajdzie, wśród tabliczek leżących na stole, obrazek zawierający w nazwie literę z pola, na którym zatrzymał się pionek. W trakcie zabawy	szt.	2



	edukacyjna	dzieci poznają i utrwalają sobie właściwą pisownię wyrazów z "rz", "ż", "ch", "h", "ó" i "u". Gra jest również świetnym treningiem spostrzegawczości i refleksu.		
18.	Literowe zagadki – gra	Gra Literowe zagadki opiera się na prostych zasadach, bawi i uczy, pomaga dzieciom nabyć i utrwalić podstawowe wiadomości o literach. Dzięki niej dzieci kilkuletnie, które spotykają się z pojęciem litery oraz samogłoski i spółgłoski poprzez zabawę utrwalają swoją wiedzę. Dodatkowo gra pomaga ćwiczyć kojarzenie, zapamiętywanie i logiczne myślenie. Przeznaczona jest głównie dla dzieci rozpoczynających naukę w szkole, choć może być także przydatna w pracy z uczniami mającymi trudności w zakresie czytania, pisania lub ortografii.	szt.	2
19.	Ortografia na wesole	Quiz zawiera w wierszykach, zagadkach i rebusach wiele trudnych wyrazów z pułapkami ortograficznymi. Zachęcamy do wesołej zabawy, podczas której gracze utrwalają pisownię wyrazów z: ż, rz, ch, h, ó, u. Celem gry jest nauka ortografii w konwencji szlachetnej rywalizacji, poprzez wzrokowe kodowanie trudnych wyrazów. Śmieszne i żartobliwe wierszyki pozwolą na skuteczne utrwalenie poprawnej pisowni.	szt.	10
20.	Już umiem. Język polski Sp 4-6 – produkt z licencją	Zestaw dla nauczycieli języka polskiego klas 4-6 szkoły podstawowej, pozwalający w sposób ciekawy i motywujący uczniów przypominać, rozwijać i poszerzać umiejętności językowe, a w szczególności umiejętności czytania oraz czytelnego i poprawnego pisania. Zestaw zawiera 70 interaktywnych ćwiczeń, gier i zabaw oraz 150 kart pracy.	szt.	2

Część jedenasta zamówienia dotyczy dostawy zestawów różnych rodzajowo (cz. 1)

LP	Nazwa	Opis	Jednostka miary	Ilość
1.	Riddler - gra	Zawartość pudełka: 75 kart wskazówek, 9 kart kategorii, instrukcja w języku polskim.	szt.	1
2.	Piraci karaibska flota	Celem gry jest budowa pirackiej floty i gromadzenie zdobywanych przez nią dukatów. Wygra gracz, który zgromadzi ich najwięcej.	szt.	1
3.	Star Wars galaxy invaders	Zgromadź odpowiednie jednostki i odpieraj ataki szturmowców. Gra wymaga współpracy wszystkich graczy – jeśli choć jeden oddział wroga nie zostanie powstrzymany, wszyscy gracze przegrywają.	szt.	1



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



4.	Gra przymiotnikowa	Gra, która wprowadza przymiotniki (zawiera 7 rodzajów trójkątów, łącznie 63 trójkąty z tworzywa w drewnianym pudełku).	szt.	2
5.	Komplementarny zestaw pomocy dydaktycznych do nauki ortografii – ortograffiti	Komplementarny zestaw pomocy dydaktycznych do nauki ortografii. Karty i gry ułatwiają zapamiętywanie trudnych ortograficznie wyrazów. Naprzemienne ich stosowanie znacznie zwiększy skuteczność nauki ortografii, głównie dzięki różnorodności dostarczanych bodźców, jak również większej atrakcyjności materiału ortograficznego (gra manualna w połączeniu z grą multimedialną).	szt.	2

Część dwunasta zamówienia dotyczy dostawy zestawów różnych rodzajowo (cz. 2)

LP	Nazwa	Opis	Jednostka miary	Ilość
1.	Klips na nos	Klips jest narzędziem do terapii oddechowej, korekcji nosowania. Rodzaj materiału plastik/guma.	szt.	4
2.	Naparstki pozycjonujące	Specjalne naparstki na kciuk, palec wskazujący i środkowy. Pozycjonują palce na ołówku lub kredce, zapobiegają późniejszemu ześlizgiwaniu się. Wpływają na kształcenie odpowiedniego napięcia w mięśniach dłoni i przedramienia podczas pisania. Polecane dla dzieci z dysgrafią do ćwiczeń pisania. (3 szt. w rozmiarze małe, 2 szt. w rozmiarze średnie)	szt.	5
3.	Karty do terapii dla dzieci z Autyzmem i Zespołem Aspergera	Pomoc edukacyjna skierowana do terapeutów, opiekunów i rodziców dzieci z autyzmem i zespołem Aspergera. Pomaga dzieciom lepiej zrozumieć niuanse interakcji społecznych, poprawić umiejętności językowe i komunikowanie emocji, oraz zrozumieć oczekiwania innych i zasady obowiązujące w różnych sytuacjach. Dzięki wykorzystywanej karty pracy z dziećmi, dzieci nauczą się lepiej radzić sobie z trudnymi dla nich sytuacjami, co poprawi ich relacje z otoczeniem. Karty przedstawiają kolorowe zdjęcie lub zdjęcia określonej sytuacji społecznej. Do każdej karty dołączona jest napisana prostym językiem historia opisująca daną sytuację (możliwe działania i reakcje osób zaangażowanych, prawidłowe zachowanie dziecka, emocje jakie może odczuwać dziecko, i trudności z jakimi będzie musiało sobie poradzić). Historie uzupełnione są o wskazówki dla opiekunów. Na odwrocie kart ze zdjęciami jest tekst w języku angielskim. Historia i wskazówki do każdej z kart w języku polskim zawarte są w dołączonej książeczce. • wym. pudełka 23,4 x 15,3 x 6,4 cm • 90 kart o wym. 21,6 x 14	szt.	1



		cm • książeczka w języku polskim.		
4.	Ćwiczę oddech – gra	Cztery zabawne gry, w trakcie których dziecko ćwiczy intensywność, siłę i kierunek oddechu, co pozwala mu kształtować prawidłowy tor oddechowy. Gry są szczególnie zalecane do wzmacniania mięśni narządów mowy i mają na celu poprawienie wymowy fonemów i zapobieganie błędom wymowy. • wym. 22 x 25 x 6 cm • 8 piłeczek styropianowych o śr. 3 cm	szt.	1
5.	Onomatopeje	Wieloelementowa pomoc składająca się z 2 typów kart. Karty typu „Piotruś” mają na celu zapoznanie dziecka z dźwiękami i odpowiadającymi im rysunkami, a dołączone do nich paski z sekwencjami symboli dźwięków są materiałem do ćwiczeń pamięci słuchowej. Zadaniem dziecka jest zapamiętanie podawanych przez nauczyciela sekwencji dźwięków, które nauczyciel prezentuje w kolejności przedstawionej na paskach i ułożenie takiej samej sekwencji z kart znajdujących się w zestawach „Piotruś”. Po odwróceniu paska dziecko ma możliwość sprawdzenia poprawności wykonania zadania. Pomoc stymuluje rozumienie mowy, rozwija słownictwo, ćwiczy uwagę słuchową i koncentrację. Jest skonstruowana zgodnie z zasadą stopniowania trudności. Jest narzędziem do konstruowania zabaw stymulujących rozwój mowy oraz pomocą dydaktyczną w terapii opóźnionego rozwoju mowy, afazji dziecięcej, dysleksji, mowy dzieci z zaburzeniami słuchu i autyzmem. • 104 karty typu „Piotruś” (4 serie: zwierzęta domowe, dzikie zwierzęta, przyroda/otoczenie, dźwięki wydawane przez człowieka) • karty do ćwiczeń sekwencji słuchowych o wym. 29,7 x 10 cm podzielone na 3 poziomy: 2 onomatopeje - 15 kart, 3 onomatopeje - 10 kart, 4 onomatopeje - 6 kart	szt.	1
6.	Onomatopeje – karty do prezentacji	Karty z kolorowymi, czytelnymi rysunkami oraz podpisy wykonane wielkimi literami. Karty można prezentować dzieciom, omawiać ilustracje, zachęcać do powtarzania dźwięku symbolizującego rysunek oraz ćwiczyć pamięć słuchową. Pomoc stymuluje rozumienie mowy, rozwija słownictwo, ćwiczy uwagę słuchową i koncentrację. Jest skonstruowana zgodnie z zasadą stopniowania trudności. Jest narzędziem do konstruowania zabaw stymulujących rozwój mowy oraz pomocą dydaktyczną w terapii opóźnionego rozwoju mowy, afazji dziecięcej, dysleksji, mowy dzieci z zaburzeniami słuchu i autyzmem. • 50 kart demonstracyjnych formatu A5 przedstawiających onomatopeje - wyrażenia dźwiękonaśladowcze w czterech kategoriach: zwierzęta domowe, zwierzęta natura,	szt.	1



		przyroda/otoczenie, dźwięki wydawane przez człowieka • instrukcja z propozycjami zabaw		
7.	Magnetyczna plansza – twarze	Zestaw magnetyczny zawierający dwustronną planszę (po jednej stronie jest twarz chłopca, po drugiej dziewczynki). Służy do układania i opisywania różnych wyrazów twarzy postaci. Gwarantuje zabawę podczas tworzenia różnorodnych wizerunków i rozwija u dzieci spostrzegawczość, umiejętności budowania zdań i opisywania wizerunków. Zawiera 51 różnych części twarzy. • wym. 33 x 26,5 cm	szt.	1
8.	Walizka logopedyczna wyposażone w zestaw przyrządów do ćwiczeń logopedycznych	Walizka z wytrzymałego tworzywa sztucznego, wyposażona w zestaw przyrządów do ćwiczeń logopedycznych. Korzystając z wibratora logopedycznego Z-vibe wzmacnia się rozwój narządów artykulacyjnych, kształtuje się właściwe rozwarście żuchwy oraz jej sprawność dla czynności czucia. Dzięki sprzętowi można ćwiczyć wsuwanie języka, ruchy boczne języka oraz rozwija się precyzję artykulacji. Szpatułki do wibratorów są wykonane z materiałów medycznych. Służą one do masażu logopedycznego, kształcenia sensorycznego i rozwijania kinestetycznego. Należy ich używać w obecności terapeuty lub opiekuna. Skład zestawu: wibrator Z-vibe plastikowy, pyszczek, szpatułki do masażu niewibracyjnego (3), szpatułka smakowa, lustreczko laryngologiczne, szpatułka probe, szpatułka preefer, szpatułka mini, gryzak (2), szpatułka brush, oronavigator, łożatki: miękka i twarda, gryzak logopedyczny ARK gładki, części zamienne, szpatułki TOOTHETTE, popetka do terapii przy użyciu szpatułek gąbkowych.	szt.	2

Część trzynasta zamówienia dotyczy dostawy zestawów różnorodnych (cz. 3)

LP	Nazwa	Opis	Jednostka miary	Ilość
1.	Gdzie pszczołki mieszkają?	Materiał do terapii logopedycznej za pomocą zestawu 48 zagadek. Materiał ten jest także świetną podstawą do samodzielnego tworzenia własnych, autorskich zagadek. Zagadki logopedyczne znajdują się na kartonikach	szt.	1
2.	Piotruś słuchowy. Rozwijamy funkcje.	Zestaw zawiera 8 talii po 29 kart. Dołączona instrukcja zawiera 25 przykładowych ćwiczeń z kartami <i>Piotruś słuchowy</i> . Jest pomocą wspomagającą rozwój funkcji słuchowych u dzieci w wieku	szt.	1



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



	Zestaw talii	od 3 do 6 lat. Karty można wykorzystać w pracy zarówno z dziećmi prawidłowo rozwijającymi się, jak i z dziećmi, u których stwierdzono zaburzenia słuchu fonemowego. Zawarte w zestawie talie kart umożliwiają ćwiczenie: analizy i syntezy sylabowej słów, umiejętności dobierania/różnicowania paronimów i rymów oraz słuchowego wyodrębniania głosek w nagłosie i wygłosie słów.		
3.	Wiem, jak to powiedzieć – BOX struktura 2a (wersja pudełkowa)	Pomoc dydaktyczna przeznaczona dla dzieci i młodzieży z poważnymi problemami w komunikacji werbalnej. Zawiera fotografie oraz symbole pomagające w nauce budowania poprawnych wypowiedzi zarówno przez osoby posługujące się komunikacją alternatywną, jak i osoby mówiące pojedynczymi wypowiedziami. Ćwiczenia pozwalają stopniowo budować umiejętność wypowiadania się za pomocą coraz bardziej złożonych wypowiedzi. Użytkownik uczy się również adekwatnego odpowiadania na pytania i ich zadawania.	szt.	1
4.	Jak żyrafa myje szyję?	48 zagadek dla dzieci.	szt.	1
5.	Memo szumki	Zestawy Memo rerki i Memo szumki to kartoniki z obrazkami, których atrybuty zawierają w swej nazwie słowo z głoską r (rerki) lub z głoskami: sz, ż, cz, dż (szumki). • 72 kartoniki (36 par) z obrazkami	szt.	2
6.	Dmuchałka – dwupak w tubie	Dmuchałka ułatwia i uatrakcyjnia proces usprawniania aparatu oddechowego, artykulacyjnego i fonacyjnego. Ułatwia kontrolowanie oddechu, wydłużanie fazy wydechowej, umożliwia ustalenie prawidłowego toru oddechowego, a ponadto jest wspaniałym sposobem na rozwinięcie umiejętności koncentracji, uczy spokoju i ekonomicznego zużycia powietrza poprzez zabawę.	szt.	1
7.	Narzędzie do pionizacji i lateralizacji języka	Narzędzie do pionizacji i lateralizacji języka przeznaczone są dla osób w trakcie rehabilitacji mowy poudarowej, dla afatyków i dysartryków, którzy mają przynajmniej elementarną świadomość ułożenia języka; przesuwając kulkę umieszczoną na metalowej strunie ćwiczymy ruchy na boki - niezbędne do prawidłowego żucia, oraz w górę i w dół do połykania i pionizacji.	szt.	1

